



# PANDUAN APE3P

Alat Permainan Edukatif  
Berbasis Provisi, Proteksi dan Partisipasi



# OBJECT

---

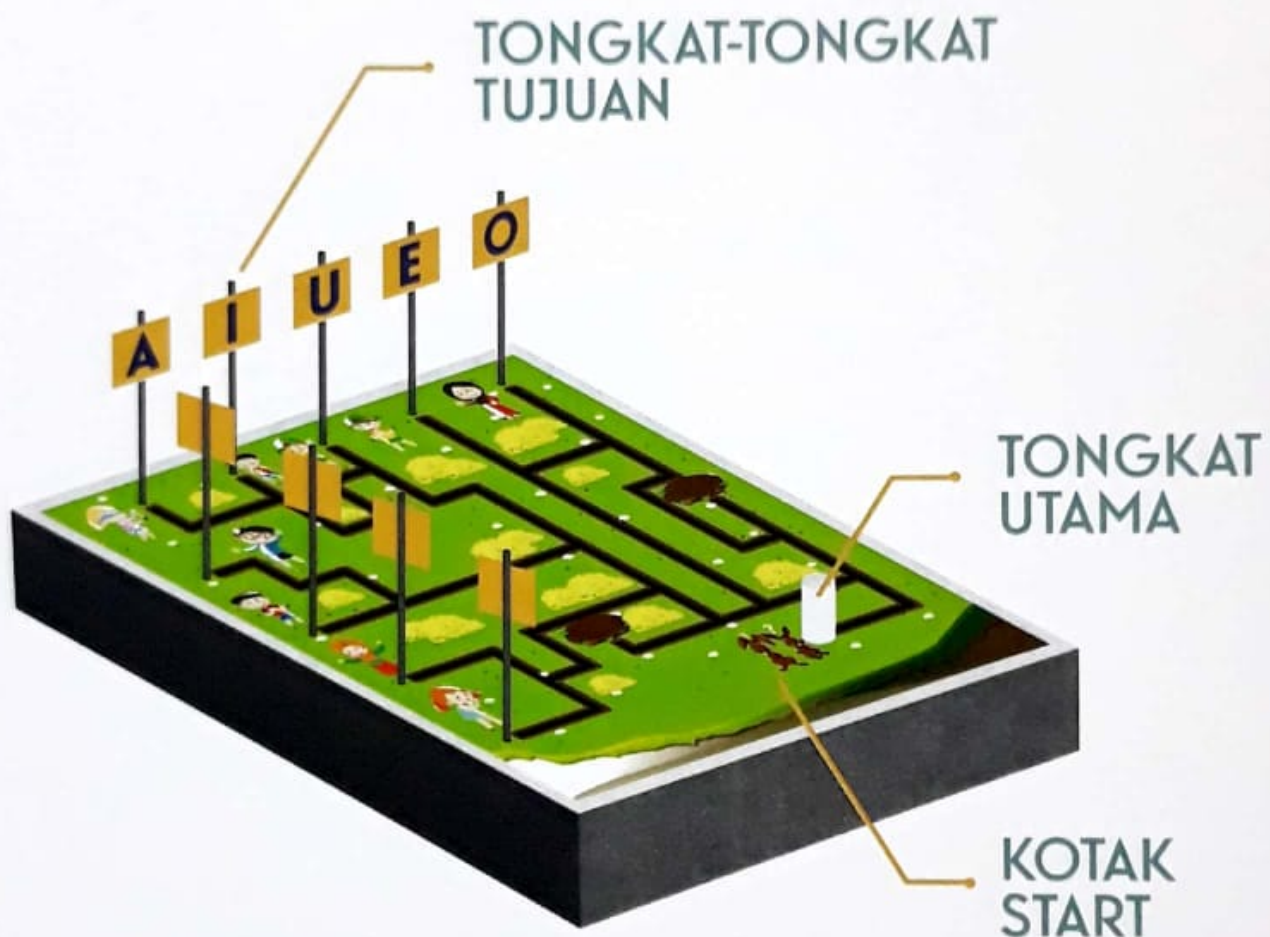


Alat permainan ini diperuntukan  
untuk anak usia **4 - 6** Tahun



*Buku Panduan APE3P*

# BAGIAN BAGIAN ALAT PERMAINAN



# APA TUJUAN PERMAINAN INI ?

---



MELATIH ANAK DALAM MEMECAHKAN PERMASALAHAN



MELATIH KREATIVITAS ANAK



MELATIH SARAF MOTORIK



MELATIH KETANGKASAN ANAK



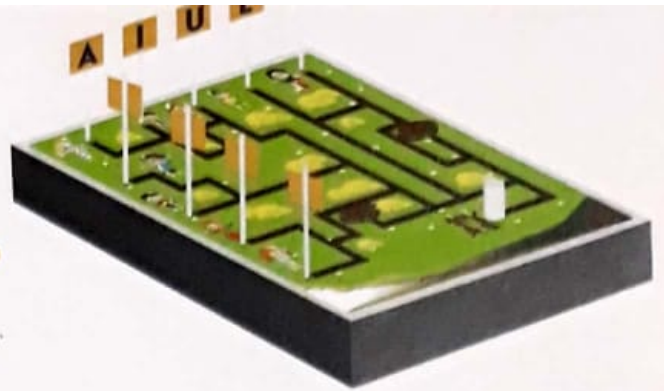
MENINGKATKAN CARA BERFIKIR ANAK



MENGEMBANGKAN DAYA FANTASI ANAK



# CARA BERMAIN



1

Anak akan memulai permainan pada kotak start di pojok kiri bawah papan permainan

2

Anak akan mendapatkan perintah dari guru sebagai tanda dimulainya permainan.

contoh :

A. Coba cari angka 3 pada tongkat tujuan

(Materi: mengenal Bilangan, anak usia 4-5 Tahun)

B. 1 ditambah 2 hasilnya berapa ya? coba dicari angka hasilnya pada tongkat materi.

(Materi: mengenal Bilangan, anak usia 5-6 Tahun).

3

Anak akan mulai menggeser tongkat utama menuju tongkat tujuan melalui rute labirin yang tersedia dan menemukan benda atau jawaban yang tepat dari pertanyaan yang diajukan oleh guru.

4

Jika anak sudah dapat melaksanakan perintah dengan benar, ulangi 3-4 kali dengan perintah yang berbeda.



# MATERI YANG BISA DIAJAJARKAN MELALUI PERMAINAN INI

1. mengenal Bangun Datar
2. mengenal Warna
3. mengenal Bangun Ruang
4. mengenal Angka
5. mengenal Anggota Tubuh



6. mengenal Sayur-sayuran
7. mengenal Binatang Ternak
8. mengenal Binatang Buas
9. Mengenal Buah-buahan
10. Mengenal Alat-alat Transportasi

Selamat Mencoba  
**Thank You**

*Buku Panduan APE3P*



















