



UNIVERSITAS PGRI
SEMARANG

UPGRIS

UNIVERSITAS PGRI SEMARANG

Manual Book

Aplikasi Ecoleave.print

2022

TIM PKM GRAHA STEAM

1. Agnita Siska Pramasdyahsari, M.Pd, M.Sc.
2. Rina Dwi Setyawati, M.Pd.
3. Yuris Setyoadi, S.Pd, M.T.

4. Delina Febriani
5. Putri Setyowati
6. Muhammad Nur Cahya

Buku Petunjuk Penggunaan Aplikasi (*User Manual*)

APLIKASI ECOLEAVE.PRINT



ECOLEAVE.PRINT

APLIKASI EDUKASI BATIK ECOPRINT

TIM PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT GRAHA STEAM

UNIVERSITAS PGRI SEMARANG

2022

1. PENDAHULUAN

1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen Buku Petunjuk Penggunaan Aplikasi Ecoleave.print ini dibuat dengan tujuan sebagai berikut:

- 1) Memberikan deskripsi dan penjelasan penggunaan aplikasi Ecoleave.print oleh pengguna.
- 2) Sebagai petunjuk penggunaan aplikasi Ecoleave.print.

1.2. Deskripsi Umum Aplikasi

Aplikasi Ecoleave.print merupakan aplikasi edukasi batik ecoprint, khususnya *ecoprinting pounding*. Aplikasi ini memberikan informasi dan deskripsi terkait ecoprint. Aplikasi ini juga menyediakan permainan sehingga pengguna dapat memainkannya untuk menghilangkan rasa bosan pada saat belajar.

1.3. Deskripsi Dokumen

Dokumen ini dibuat dalam rangka memberikan petunjuk penggunaan Aplikasi Ecoleave.print. Dokumen ini berisi:

1) BAB I

Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum aplikasi, serta deskripsi dokumen.

2) BAB II

Berisi menu dan petunjuk penggunaan Aplikasi Ecoleave.print.

2. MENU DAN CARA PENGGUNAAN

1. Tampilan Awal Aplikasi

Tampilan awal pada saat membuka aplikasi Ecoleave.print adalah sebagai berikut:

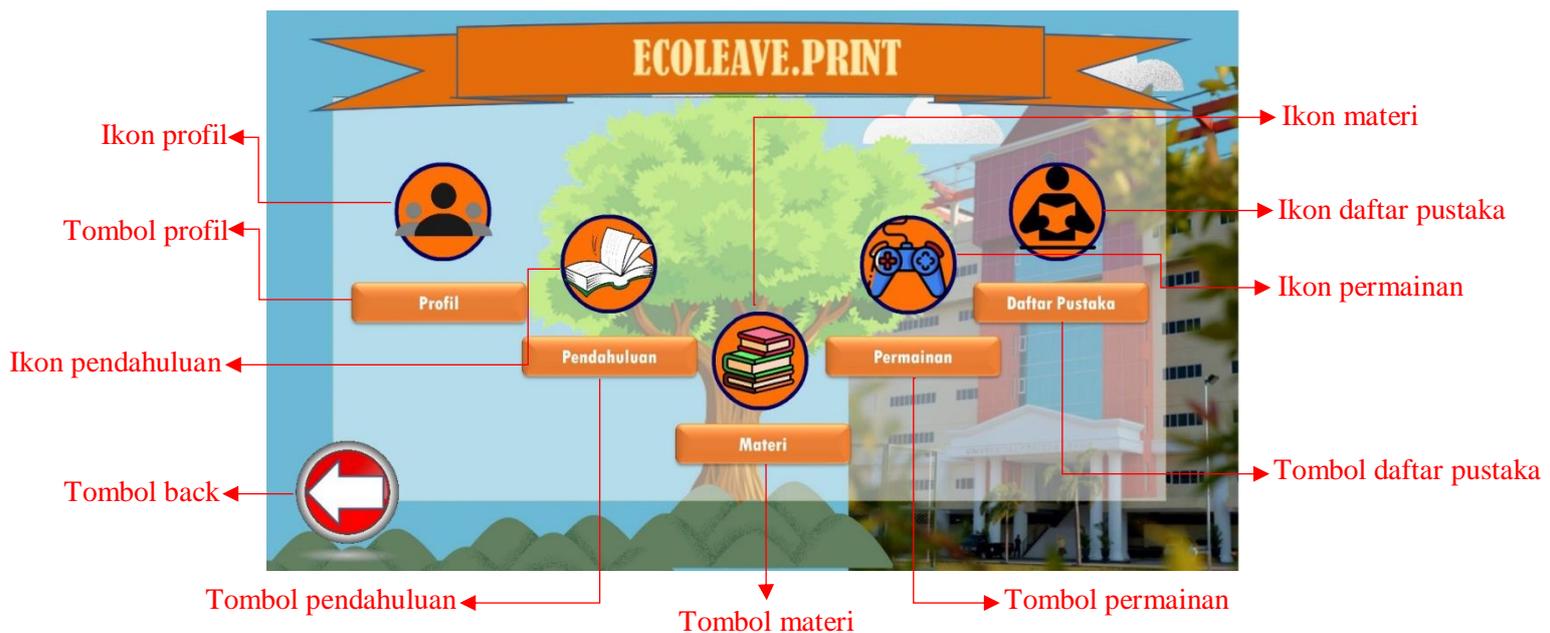


Bagian ini menampilkan nama aplikasi, loading, logo universitas serta dua tombol yang memiliki fungsi masing-masing. Tombol start dapat diklik untuk memulai eksplor aplikasi. Sedangkan tombol exit yang berada di kiri atas berfungsi untuk keluar dari aplikasi.

2. Menu

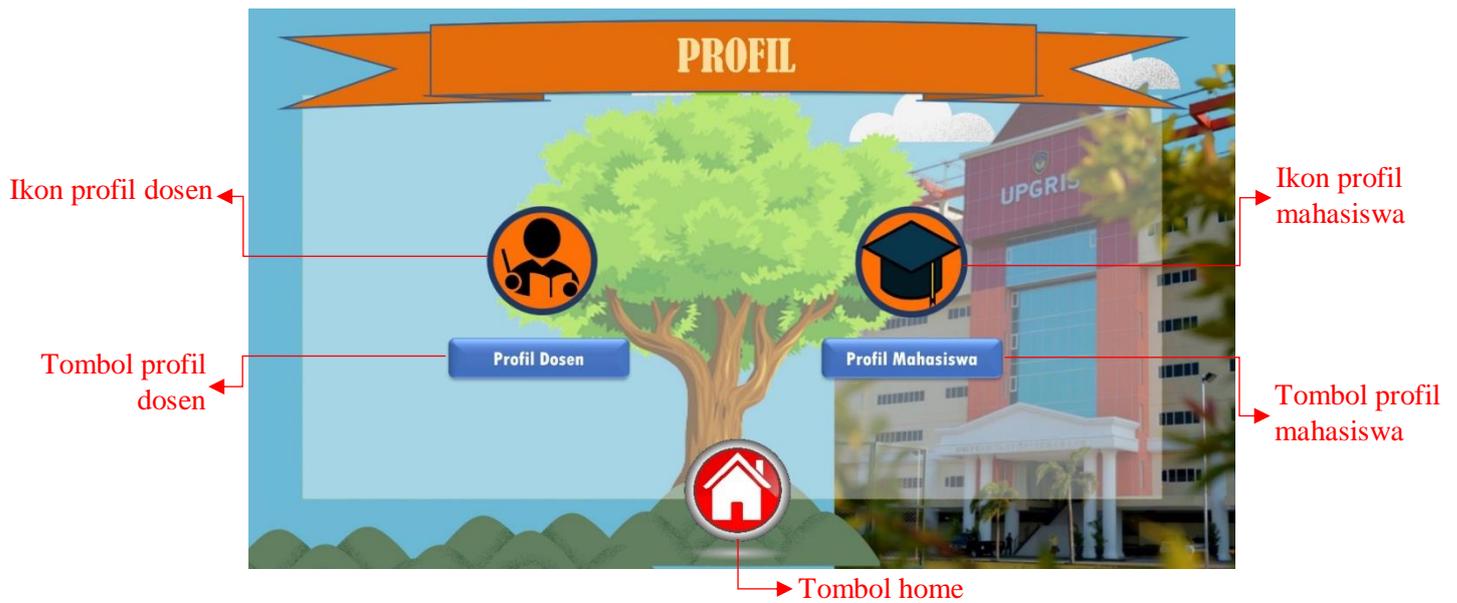
Pada bagian ini disajikan 5 menu utama dan tombol back untuk kembali pada tampilan sebelumnya. Kelima menu utama ini akan membawa pengguna menuju laman utama masing-masing. Fungsi setiap ikon dan tombol adalah sebagai berikut:

- Klik ikon atau tombol profil untuk menuju laman profil.
- Klik ikon atau tombol pendahuluan untuk menuju laman pendahuluan ecoprint.
- Klik ikon atau tombol materi untuk menuju laman utama materi ecoprint.
- Klik ikon atau tombol permainan untuk menuju lama permainan pada aplikasi ini.
- Klik ikon atau tombol daftar pustaka untuk menuju laman daftar pustaka/referensi yang digunakan dalam penyusunan aplikasi ini.



3. Profil

Pada laman utama profil disajikan dua pilihan, yaitu profil dosen dan mahasiswa. Ikon dan tombol profil dosen memiliki fungsi yang sama, yaitu untuk menuju laman profil dosen pendamping/pembimbing pembuatan aplikasi. Begitu juga dengan ikon dan tombol profil mahasiswa yang berfungsi untuk menuju pada laman profil mahasiswa penyusun aplikasi Ecolleave.print. kemudian, pada bagian tengah bawah terdapat tombol home untuk kembali ke laman menu.



a. Profil Dosen

Pada laman ini menyajikan informasi singkat terkait dosen pendamping/pembimbing dalam pembuatan aplikasi ini. Terdapat tombol back untuk kembali ke laman sebelumnya.



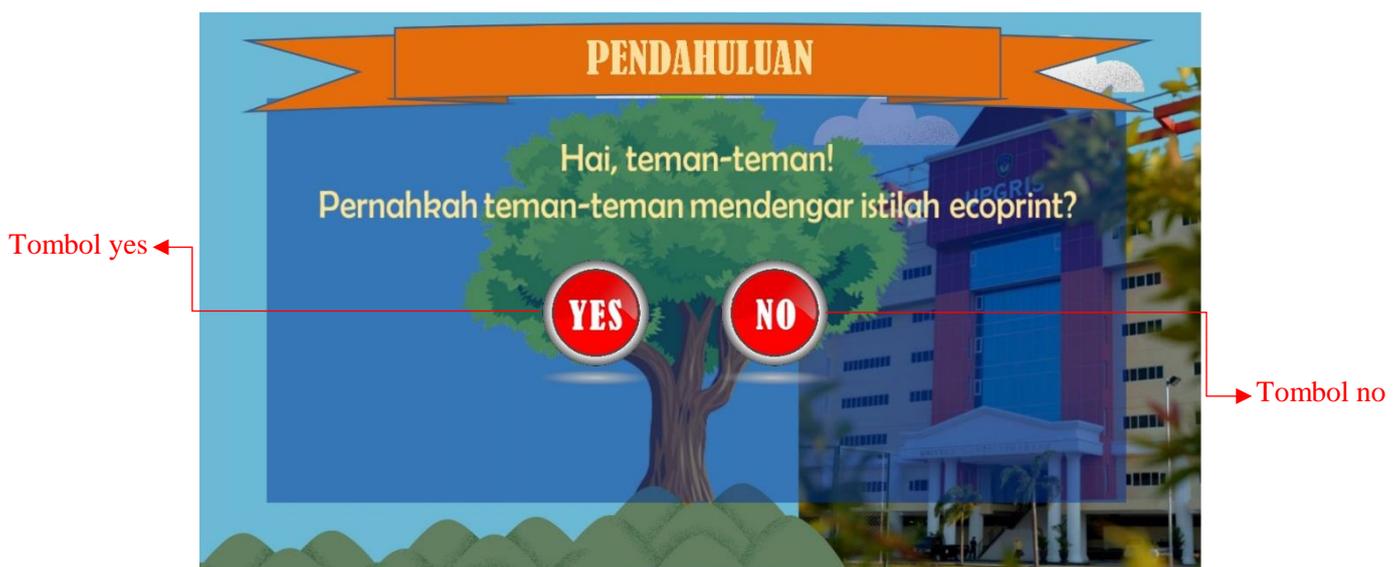
b. Profil Mahasiswa

Pada laman ini menyajikan informasi singkat terkait mahasiswa penyusun aplikasi ini. Terdapat tombol back untuk kembali ke laman sebelumnya.



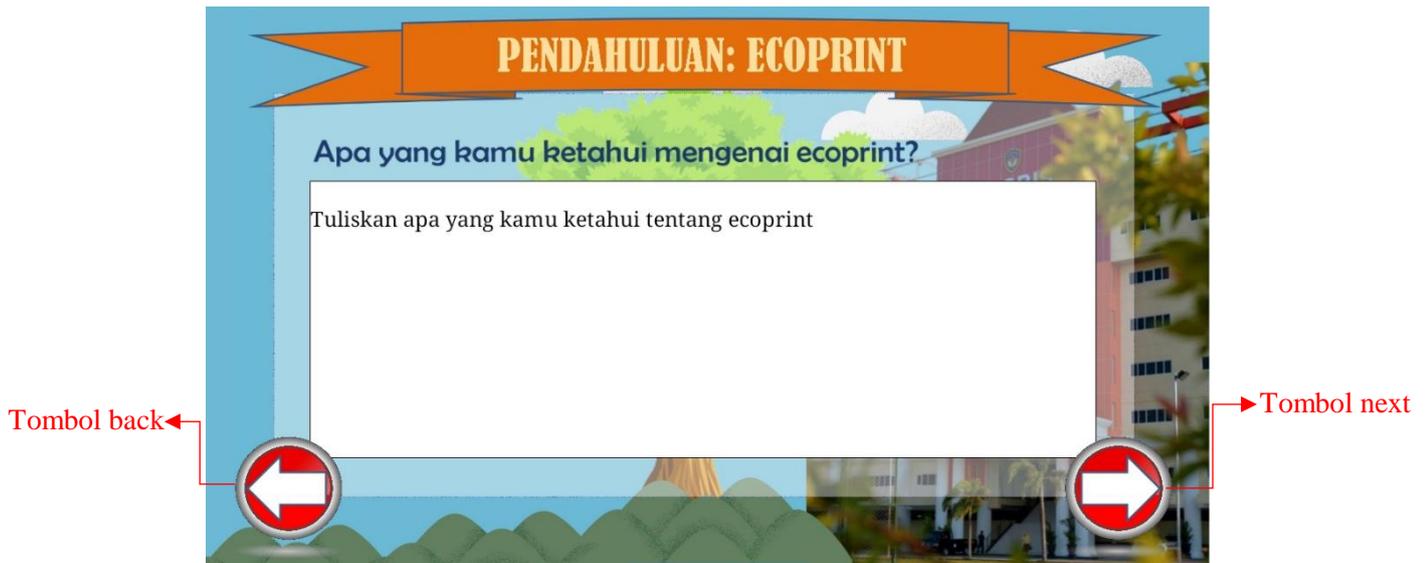
4. Pendahuluan

Pada laman utama pendahuluan disajikan pertanyaan terkait ecoprint. Apabila pengguna pernah mendengar istilah ecoprint, maka dapat meng-klik tombol yes. Dan apabila belum pernah mendengarnya, maka dapat memilih tombol no.



a. Yes

Apabila sebelumnya meng-klik tombol yes, maka pengguna harus menuliskan apa yang diketahui tentang ecoprint pada tempat yang telah disediakan. Kemudian klik tombol next untuk menuju laman berikutnya. Apabila merasa belum mengetahui tentang ecoprint, klik tombol back untuk kembali pada laman sebelumnya.



Apabila diklik tombol next, maka tampilan akan menjadi seperti di bawah ini. Klik tombol home untuk kembali ke laman menu utama.



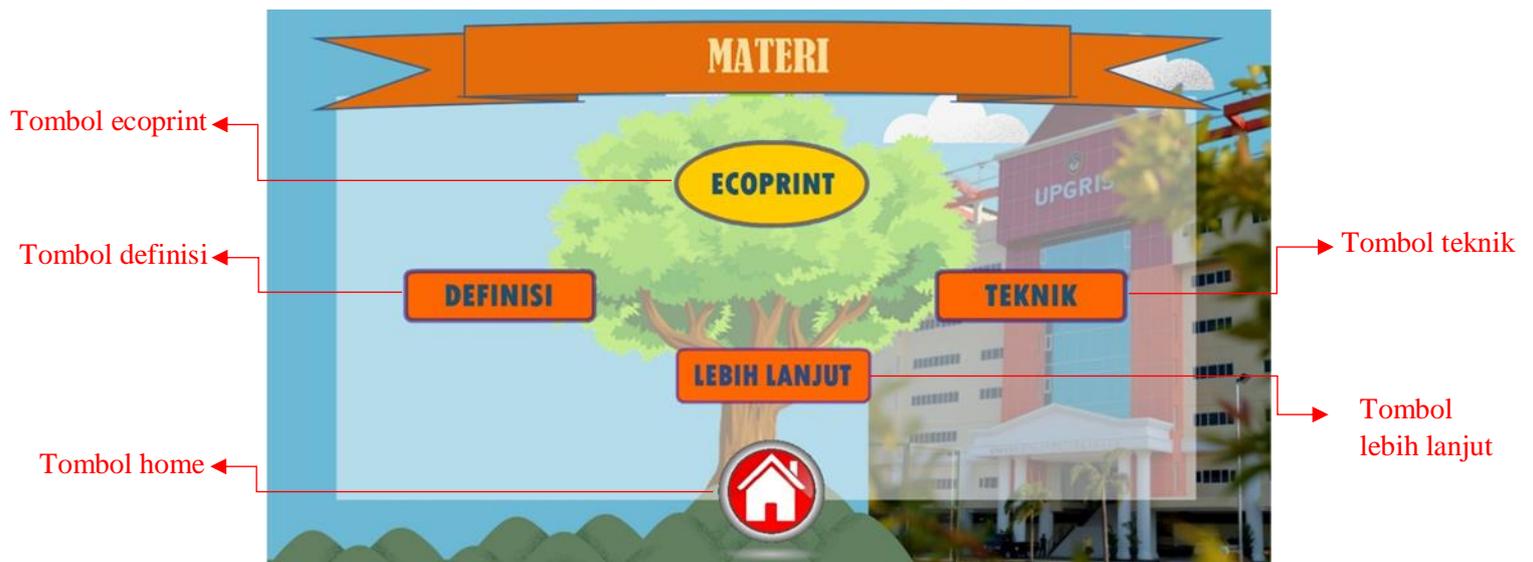
b. No

Pada laman ini, pengguna diberikan motivasi untuk tetap semangat dalam belajar. Selanjutnya dapat diklik tombol home untuk kembali ke laman menu utama.



5. Materi

Pada laman utama materi, diberikan beberapa pilihan tombol yang memiliki fungsi masing-masing.



- Apabila diklik tombol ecoprint maka akan menuju laman contoh produk ecoprinting.
- Klik tombol definisi akan membawa kita pada laman definisi dari ecoprint.
- Klik tombol teknik akan membawa kita pada laman jenis teknik ecoprinting.
- Klik tombol lebih lanjut akan mengarahkan kita pada laman informasi lanjutan terkait ecoprint.
- Pada bagian tengah bawah terdapat tombol home yang berfungsi menuju laman menu utama.

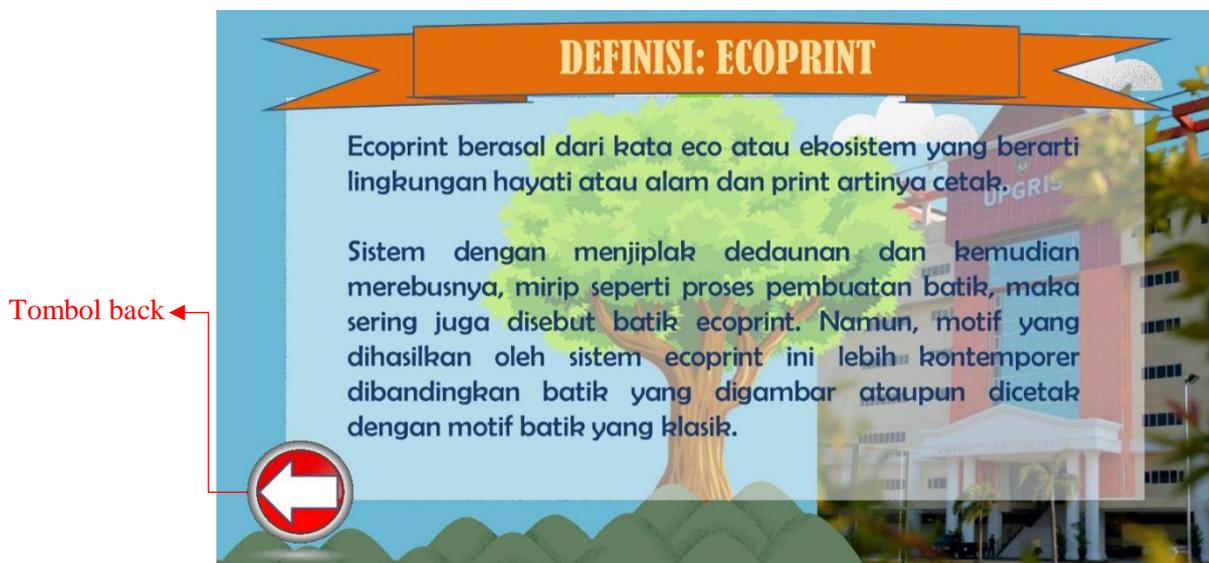
a. Ecoprint

Pada laman ini disajikan beberapa contoh produk ecoprint. Pada bagian kiri bawah terdapat tombol back untuk kembali ke laman sebelumnya



b. Definisi

Pada laman definisi diberikan deskripsi tentang ecoprint. Pada bagian kiri bawah terdapat tombol back untuk kembali ke laman sebelumnya.



c. Teknik

Berikut adalah tampilan utama teknik ecoprint. Terdapat dua teknik ecoprint yang ada dalam aplikasi ini. Dengan demikian, ada dua tombol teknik yang berbeda yang akan menuju pada teknik ecoprint yang bersangkutan. Klik tombol teknik pounding untuk mengetahui lebih lanjut tentang teknik pounding. Klik tombol teknik steaming untuk melihat contoh proses ecoprint teknik steaming. Apabila ingin kembali ke laman sebelumnya, pengguna dapat meng-klik tombol back.



1. Teknik Pounding

Pada laman utama teknik pounding disajikan 4 pilihan tombol dan 1 tombol back.

- Klik tombol definisi untuk mengetahui definisi teknik pounding.
- Klik tombol alat & bahan untuk melihat alat & bahan yang dibutuhkan dalam proses ecoprinting teknik pounding.
- Klik tombol cara membuat untuk melihat proses ecoprint teknik pounding.
- Klik tombol pounding untuk melihat contoh proses teknik pounding.
- Klik tombol back untuk kembali ke laman sebelumnya.



i. Definisi

Pada laman utama definisi memberikan deskripsi terkait teknik pounding dalam ecoprinting. Klik tombol back untuk kembali ke laman sebelumnya.

DEFINISI: TEKNIK POUNDING

Teknik pounding adalah memukulkan daun atau bunga ke atas kain menggunakan palu. Teknik pounding ibarat mencetak motif daun pada kain.

Palu dipukulkan pada daun yang telah diletakkan di atasnya dan ditutupi plastic untuk mengekstrak pigmen warna.

Tombol back



ii. Alat & Bahan

Pada laman ini disajikan alat & bahan apa saja yang dibutuhkan untuk melakukan proses ecoprinting teknik pounding. Klik tombol back untuk kembali ke laman sebelumnya.

ALAT & BAHAN

- Palu khusus ecoprint.
- Kain blacu yang sudah dimordan.
- Plastik bungkus yang lumayan tebal.
- Bunga dan daun.
- Air tawas (tawas yang dicairkan dengan air untuk fiksasi/mengunci hasil ounding agar awet).

Tombol back



iii. Cara Membuat

Pada laman ini disajikan tahapan-tahapan proses ecoprint teknik pounding. Klik tombol back untuk kembali ke laman sebelumnya dan klik tombol next untuk menuju laman selanjutnya.

CARA MEMBUAT

- Scouring kain baru
 - kain direndam & dicuci deterjen (TRO)
 - Rendam dalam larutan scouring
- Mordanting
 - 10 gram tawas pada 1 liter air mendidih.
 - 3,33 gram tunjung pada 1 liter air mendidih.
 - Dinginkan larutan.
 - Rendam kain dalam larutan tawas selama 24 jam.
 - Jemur kering kain di tempat teduh.

Tombol back   Tombol next

iv. Pounding

Laman ini menyajikan contoh proses ecoprint teknik pounding. Klik tombol back untuk kembali ke laman sebelumnya.

CONTOH PROSES POUNDING



Tombol back 

2. Teknik Steaming

Laman ini menyajikan contoh proses ecoprint teknik steaming. Klik tombol back untuk kembali ke laman sebelumnya.



d. Lebih Lanjut

1. Kelebihan

Laman ini menyajikan kelebihan ecoprint. Terdapat 3 tombol kelebihan ecoprint, 1 tombol back, dan 1 tombol next.

- Klik tombol ramah lingkungan, unik, atau mudah diaplikasikan untuk melihat penjelasan terkait.



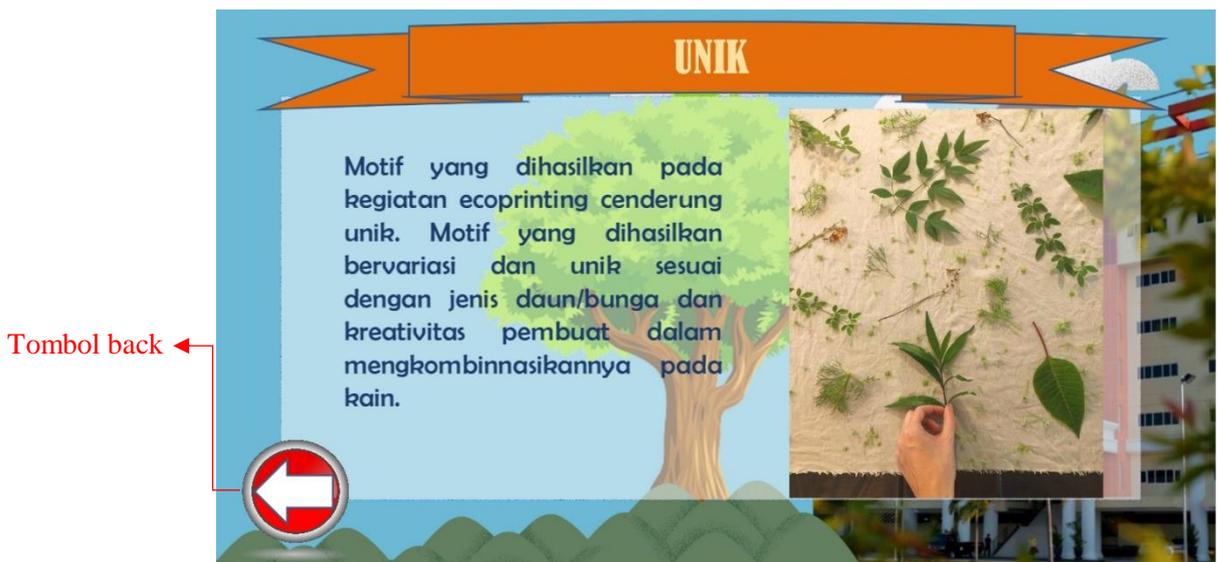
a. Ramah Lingkungan

Pada bagian ini menyajikan penjelasan terkait kelebihan ecoprint, yaitu ramah lingkungan. Terdapat tombol back untuk kembali ke laman sebelumnya.



b. Unik

Pada bagian ini menyajikan penjelasan terkait kelebihan ecoprint, yaitu unik. Terdapat tombol back untuk kembali ke laman sebelumnya.



c. Mudah Diaplikasikan

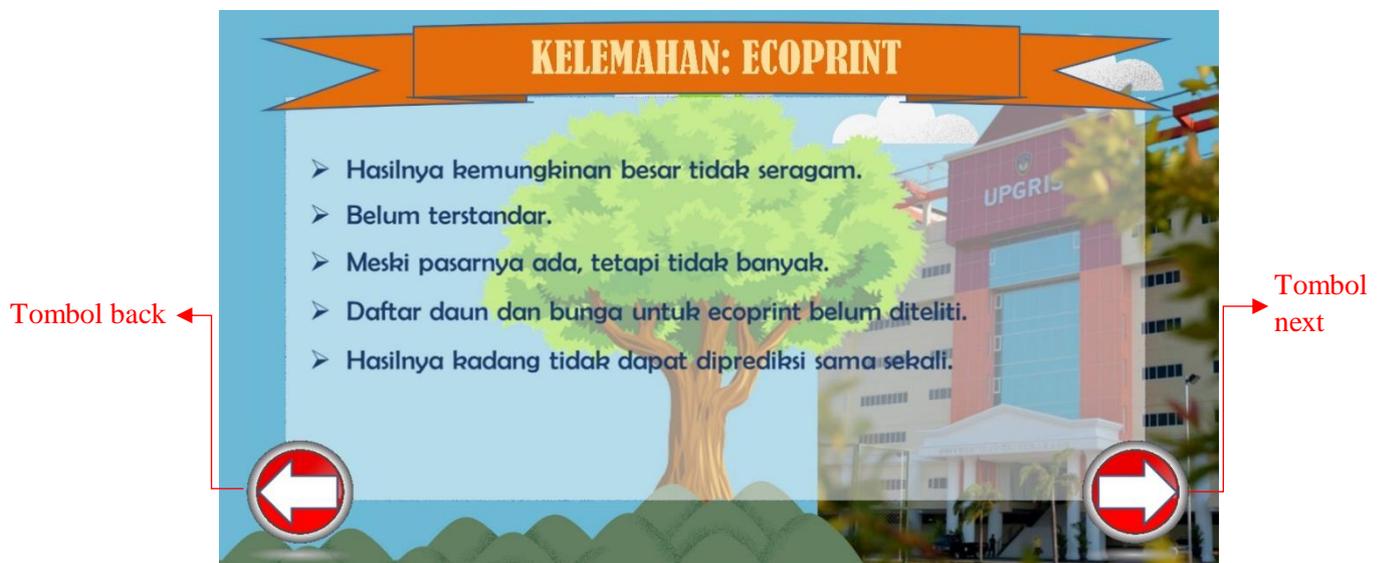
Pada bagian ini menyajikan penjelasan terkait kelebihan ecoprint, yaitu mudah diaplikasikan. Terdapat tombol back untuk kembali ke laman sebelumnya.



- Klik tombol back untuk pindah ke laman sebelumnya.
- Klik tombol next untuk pindah ke laman selanjutnya, yaitu kelemahan ecoprint.

2. Kelemahan

Pada laman kelemahan terdapat tombol back untuk menuju laman kelebihan dan tombol next untuk menuju laman karakter khusus ecoprint.



3. Karakter Khusus

Pada laman ini disajikan karakter khusus bahan kain dan motif/pola yang dihasilkan dalam proses ecoprint. Terdapat tombol back untuk kembali ke laman sebelumnya dan tombol next untuk menuju laman selanjutnya.

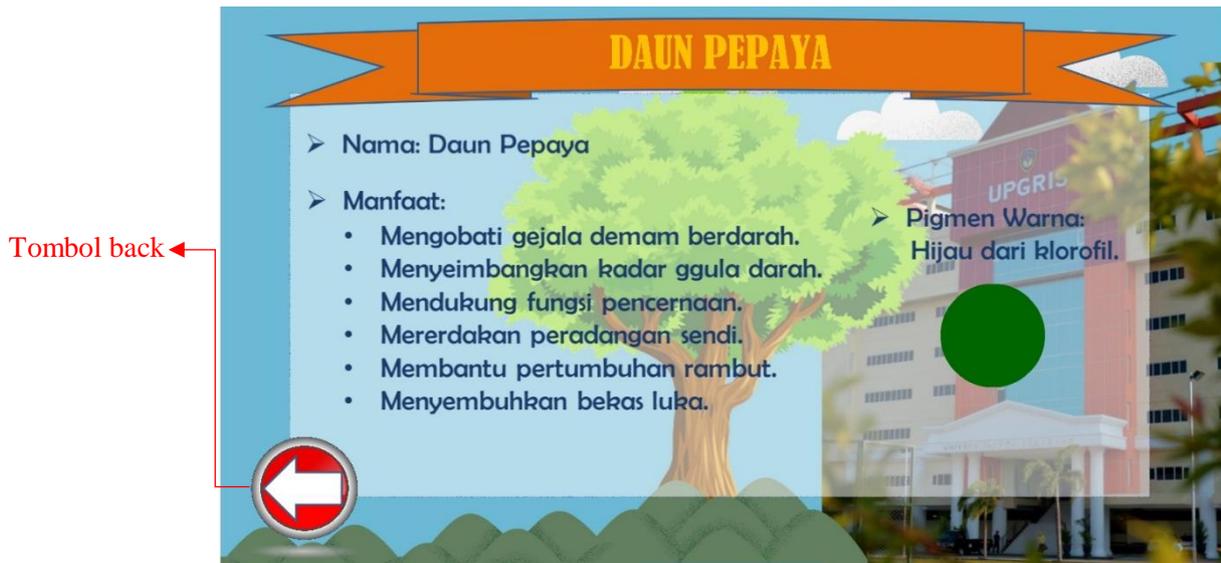


Apabila diklik next maka akan muncul tampilan sebagai berikut:



Pada tampilan tersebut terdapat 7 ikon daun dan bunga yang apabila diklik akan menuju pada informasi yang bersesuaian dengan ikon. Tombol back dapat diklik untuk kembali ke laman sebelumnya.

Misalkan yang diklik ikon daun pepaya, maka tampilan akan menjadi seperti berikut:



Informasi yang ditampilkan meliputi nama, manfaat, dan pigmen warna yang dihasilkan. Tombol back berfungsi untuk pindah ke laman sebelumnya. Tampilan serupa berlaku ketika diklik ikon daun/bunga yang lain.

6. Permainan

Tampilan awal menu permainan adalah penjelasan singkat tentang permainan yang akan dimainkan. Terdapat tombol home untuk kembali ke menu utama dan tombol next untuk menuju laman selanjutnya.



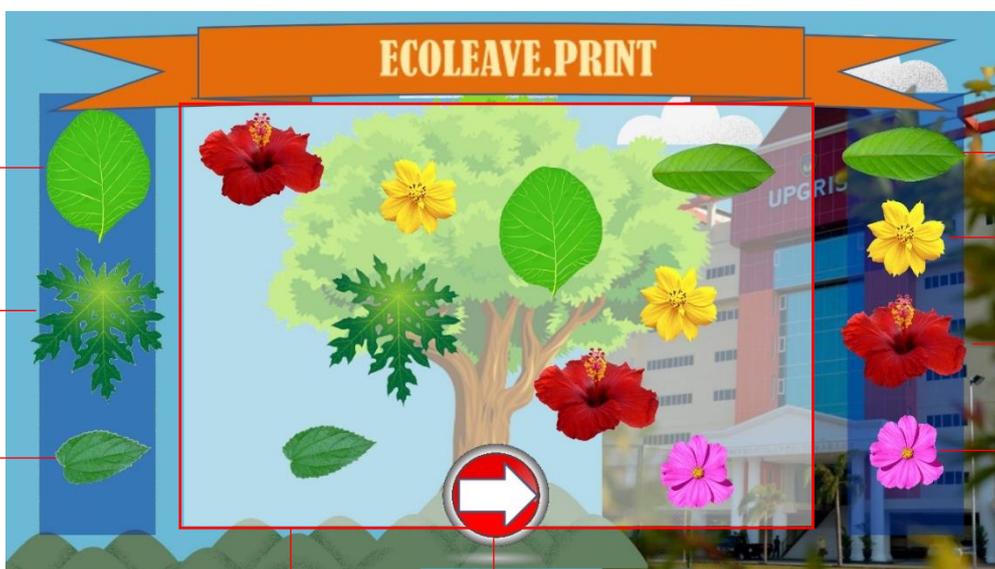
Setelah diklik tombol next akan muncul petunjuk permainan ecolleave.print seperti berikut:



Klik tombol next, maka akan memasuki permainan babak 1.



Klik tombol start untuk memulai permainan babak pertama.



Di atas merupakan permainan babak pertama. Pengguna diberikan kebebasan untuk mendesain batik ecoprint menggunakan beberapa pilihan daun/bunga yang telah disediakan. Jumlah maksimal setiap jenis daun dan bunga adalah 10. Klik tombol next jika merasa sudah puas mendesain batik ecoprintnya.

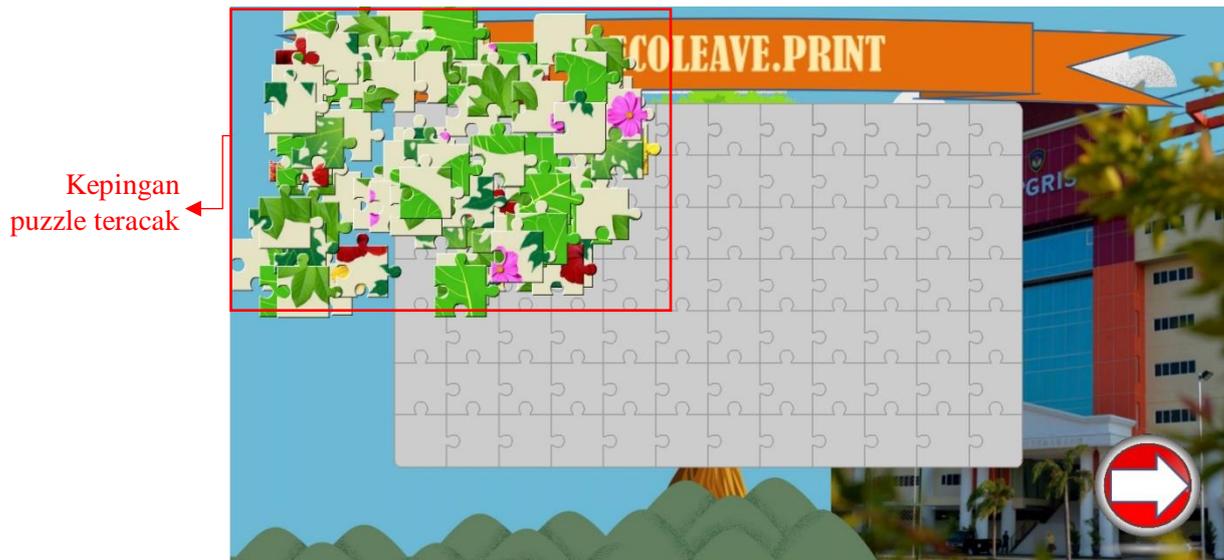
Apabila diklik next akan menuju permainan babak 2. Klik tombol start untuk memulai permainan.



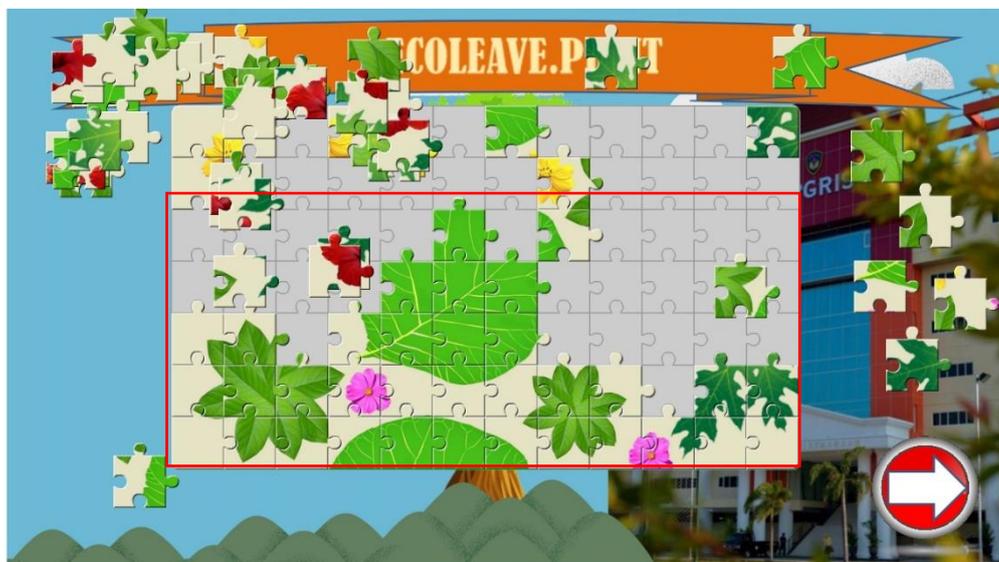
Pada permainan babak kedua ini akan muncul tampilan awal puzzle, tombol next, dan tombol acak.



Klik tombol acak untuk mengacak kepingan puzzle. Secara otomatis kepingan puzzle teracak dan siap untuk disusun.



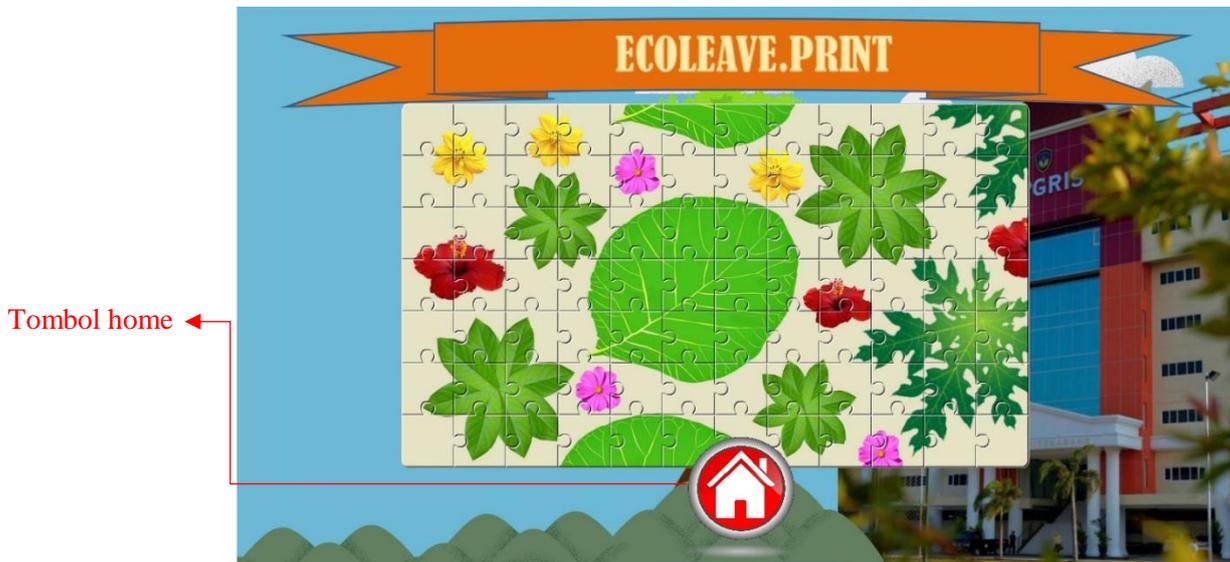
Geser dan tempelkan setiap kepingan puzzle pada tempat yang sesuai. Seperti contoh di bawah ini.



Lakukan hingga puzzle tersusun sempurna. Apabila puzzle telah selesai disusun maka tampilan akan menjadi seperti di bawah ini. Klik tombol acak untuk mengulang dan klik tombol next untuk melihat hasilnya. Tombol selesai menandakan bahwa puzzle telah tersusun sempurna.



Setelah sampai laman ini, klik tombol home untuk Kembali ke menu utama.



7. Daftar Pustaka

Pada laman daftar pustaka terdapat beberapa poin. Setiap poin dapat diklik untuk melihat referensi/sumber yang digunakan dalam penyusunan isi aplikasi ini. Apabila diklik setiap poinnya, maka secara otomatis akan membawa pengguna menuju website yang bersangkutan. Pastikan Anda terhubung jaringan internet. Klik tombol home untuk kembali ke menu utama.

DAFTAR PUSTAKA

❖ Silakan klik setiap bagian pustaka dan pastikan perangkat Anda tersambung internet untuk tertaut ke website bersangkutan.

- Daun Jambu Biji
- Daun Kersen
- Definisi Ecoprint Teknik Pounding
- Ikon Eco-friendly
- Kelemahan Ecoprint
- Manfaat Bunga Cosmos
- Manfaat Bunga Sepatu
- Manfaat Daun Jambu Biji
- Manfaat Daun Jati
- Manfaat Daun Kersen
- Manfaat Daun Pepaya
- Pigmen Warna Daun Jambu Biji
- Produk Ecoprint (1)
- Produk Ecoprint (2)
- Produk Ecoprint (3)
- Teknik Ecoprint Pounding (1)
- Teknik Ecoprint Pounding (2)
- Teknik Ecoprint Steaming (1)
- Teknik Ecoprint Steaming (2)

Poin-poin referensi



Tombol home