

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BOLA
BASKET BERBASIS ANDROID BASUKA**



Oleh :

Sindhung Kuncahya Haryanta Putra, S.Pd.

Donny ANhar Fahmi, M.Pd.

Ibnu Fatkhu Royana, M.P.d

Tubagus Herlambang, M.Pd.

Utvi Hinda Zhannisa, M.Pd.

Danang Aji Setyawan, M.Pd.

**PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI
FAKULTAS PENDIDIKAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL
DAN KEOLAHRAGAAN
UNIVERSITAS PGRI SEMARANG**

2023

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat, taufiq, dan hidayahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan buku ini yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Bola Basket Berbasis Android Basuka”.

Buku ini di susun untuk memberikan gambaran dan kejelasan tentang produk pengembangan media pembelajaran lempar lembing berbasis android *Basuka*. Dengan menggunakan buku ini diharapkan pembaca dapat menggunakan media pembelajaran ini dengan baik sesuai panduan yang tertera dalam buku ini.

Penulis menyadari masih terdapat kekurangan dalam penyusunan buku ini, maka dari itu kritik dan saran yang diberikan oleh pembaca tentunya penulis terima dengan senang hati demi kemajuan dikemudian hari. Semoga buku ini bisa menjadi panduan dalam penggunaan aplikasi dan bermanfaat bagi pembaca.

Semarang, 21 Juni 2023

Penulis

Tim Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
KATA PENGANTAR.....	1
DAFTAR ISI.....	2
TENTANG BASUKA	3
SYARAT DAN KETENTUAN.....	3
SPLASH SCREEN.....	4
MENU UTAMA	5
MENU TEKNIK	6
MATERI.....	7
QUIZ.....	10
VIDEO.....	12
PERATURAN.....	13
PETUNJUK.....	14
PROFILE.....	18
SEJARAH	20
PENGERTIAN.....	21
TEKNIK DASAR BOLA BASKET.....	22
PERATURAN	25
DAFTAR PUSTAKA	28
AHLI VALIDASI	29
TIM PENYUSUN	30

Tentang Basuka

Basuka adalah sebuah aplikasi berbasis android yang di dalamnya berisi materi pembelajaran bola basket dengan menu berupa Teknik, materi, peraturan yang berupa gambar dan penjelasannya. Selain berupa gambar dan penjelasan aplikasi ini juga dilengkapi dengan video guna mendukung dalam menjelaskan materi bola basket yang terdapat dalam aplikasi ini.

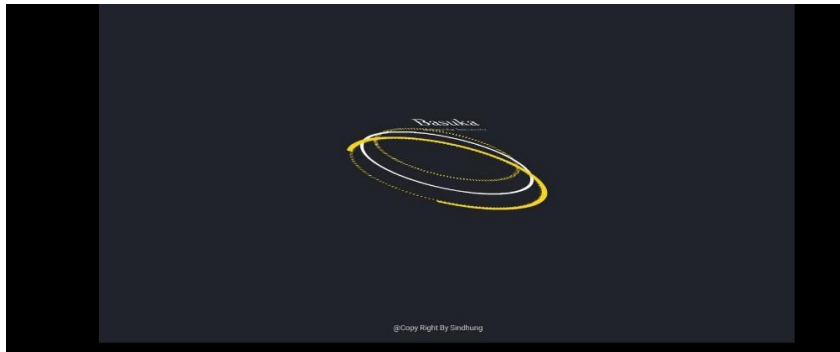
Di dalam aplikasi ini juga terdapat menu quiz yang berisikan soal-soal terkait lempar lembing untuk menguji kemampuan siswa. Dengan adanya quiz ini, dapat memudahkan guru untuk menguji kemampuan kognitif siswanya dan siswa dapat menggunakan ini untuk mengukur pemahamannya mengenai pembelajaran bola basket yang guru jelaskan.

SYARAT DAN KETENTUAN

Untuk dapat menggunakan aplikasi Basuka ini terdapat syarat dan ketentuan yaitu :

1. Memiliki handphone/ tablet Android dengan versi OS 4.0 (ICS) ke atas.
2. Koneksi internet untuk menginstal aplikasi.

1. Splash Screen



Splash screen merupakan tampilan awal aplikasi sebelum ke menu utama
Tampilan ini hanya muncul sekejap.

2. Menu utama



Setelah melewati splash screen maka muncul menu utama, dalam menu utama terdapat 3 pilihan menu.

3. Menu Materi

Pada menu materi terdapat pembahasan bola basket.



Pada sub menu ini berisi materi teknik dasar bola basket.

Pada sub menu ini berisi materi cara melempar lemping, terdapat 3 tahapan melempar lemping yang ditampilkan pada sub menu ini

4. Video

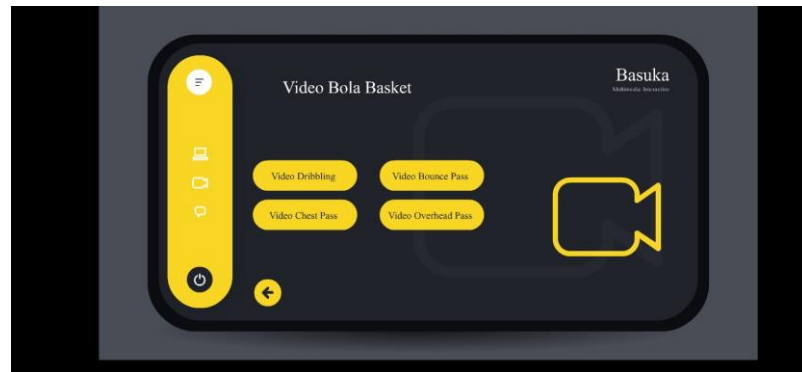
Pada menu materi terdapat 2 sub menu, yaitu :

a. Sub menu video peraturan bola basket



Pada sub menu ini berisi materi tentang peraturan bola basket.

b. Sub menu cara melakukan teknik dasar bola basket

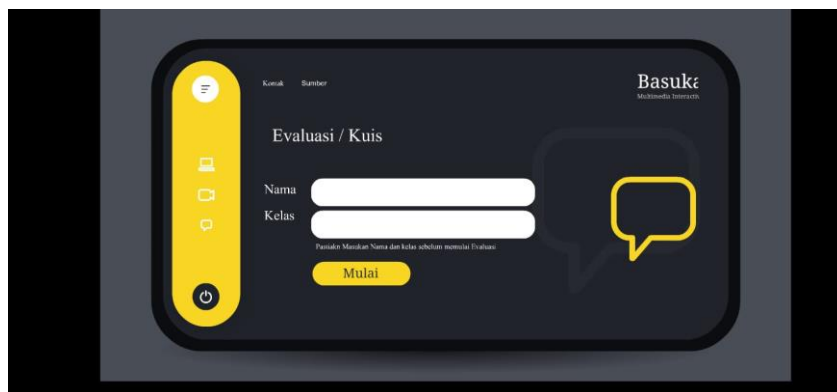


Pada sub menu ini berisi cara melakukan teknik dasar bola basket, seperti: dribble dan passing.

5. Quiz

Pada menu ini terdapat 2 sub menu, yaitu :

a. Menu awal quiz



Ini adalah tampilan awal quiz, mengisi identitas siswa.

b. Menu utama quiz



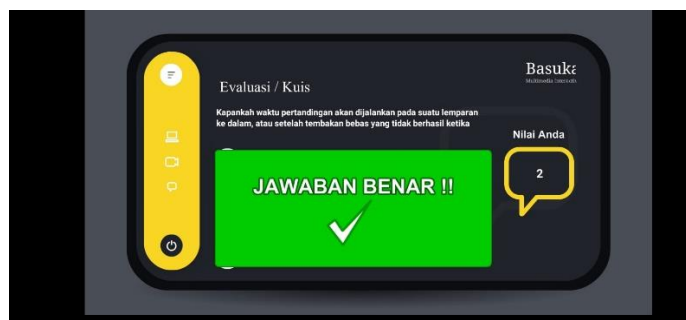
Pada menu ini berisi quiz tentang bola basket guna mengukur kemampuan siswa terhadap materi bola basket

- Contoh quiz salah



Contoh gambar jika jawaban salah.

- Contoh quiz benar



Contoh gambar jika jawaban benar.

MATERI PEMBELAJARAN

1. Sejarah

Pada tahun 1891, Dr. James Naismith, seorang guru olahraga asal Kanada yang mengajar di sebuah perguruan tinggi untuk para siswa profesional di YMCA (sebuah wadah pemuda umat Kristen) di Springfield, Massachusetts, harus membuat suatu permainan di ruang tertutup untuk mengisi waktu para siswa pada masa liburan musim dingin di New England. Terinspirasi dari permainan yang pernah ia mainkan saat kecil di Ontario, Naismith menciptakan permainan yang sekarang dikenal sebagai bola basket pada 15 Desember 1891.

Pertandingan resmi bola basket yang pertama, diselenggarakan pada tanggal 20 Januari 1892 di tempat kerja Dr. James Naismith. Basket adalah sebutan yang diucapkan oleh salah seorang muridnya. Olahraga ini pun segera terkenal di seantero Amerika Serikat. Penggemar fanatik ditempatkan di seluruh cabang di Amerika Serikat. Pertandingan demi pertandingan pun dilaksanakan di seluruh kota-kota negara bagian Amerika Serikat. Pada awalnya, setiap tim berjumlah sembilan orang dan tidak ada dribble, sehingga bola hanya dapat berpindah melalui lemparan. Sejarah peraturan permainan basket diawali dari 13 aturan dasar yang ditulis sendiri oleh James Naismith.

2. Pengertian

Bola basket adalah olahraga bola berkelompok yang terdiri atas dua tim beranggotakan masing-masing lima orang yang saling bertanding mencetak poin dengan memasukkan bola ke dalam keranjang lawan. Bola basket sangat cocok untuk ditonton karena biasa dimainkan di ruang olahraga tertutup dan hanya memerlukan lapangan yang relatif kecil. Selain itu, permainan bola basket juga lebih kompetitif karena tempo permainan cenderung lebih cepat jika dibandingkan dengan olahraga bola yang lain, seperti voli dan sepak bola.

Ada 3 posisi utama dalam bermain basket, yaitu : 1) Forward Pemain yang tugas utamanya adalah mencetak poin dengan memasukkan bola ke keranjang lawan, 2) Defense Pemain yang tugas utamanya adalah menjaga pemain lawan agar pemain lawan kesulitan memasukkan bola, 3) Playmaker, pemain yang menjadi tokoh kunci permainan dengan mengatur alur bola dan strategi yang dimainkan oleh rekan-rekan setimnya.

3. Teknik Dasar Bola Basket

Meski tampaknya sesuatu yang sederhana dan sering disepelekan tetapi



memegang bola basket tidak sembarangan, ada teknik yang harus dilakukan agar bola tersebut benar-benar berada dalam kontrol tangan kita dan tidak terlepas. Adapun teknik dasar memegang bola basket yang benar, adalah sebagai berikut :

A. Pegang Bola Basket Dengan Kedua Tangan

- Untuk memegang bola kedua telapak tangan harus dibuka lebar seperti halnya memegang mangkok besar.
- Kedua telapak tangan berada di sisi kanan dan kiri bola serta berada agak di belakang.
- Jari-jari tangan direntangkan semua dan melekat di bagian tengah sisi kanan dan kiri bola.
- Kedua kaki dibuka lebar, posisi salah satu kaki agak ke depan.
- Badan sedikit condong ke depan dan lutut tidak kaku (rileks).

B. Passing dan Catching (Melempar dan Menangkap Bola)



Melempar dan menangkap bola (passing and catching) adalah suatu gerakan yang merujuk pada memberi dan menerima umpan

antar pemain dalam satu tim. Bola basket memiliki ritme permainan yang sangat cepat oleh karena itu kerja sama tim yang baik sangat dibutuhkan dalam permainan ini agar dapat mencetak angka. Memberi dan menerima umpan akan berjalan lancar seperti yang direncanakan hanya jika tim yang bersangkutan telah memiliki kerja sama yang solid.

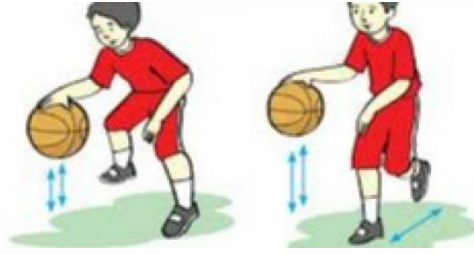
Cara menangkap bola (catching) :

- Raih bola dengan telapak tangan yang terbuka lebar dan jari-jari terentang.
- Begitu bola berada di telapak tangan, genggam bola tersebut dengan merentangkan jari tangan selebar mungkin ke sisi bola sambil ditarik ke belakang mendekati ke badan.

Melempar bola (passing) terdiri dari 5 cara, antara lain :

1. Chest Pass : melempar bola dari posisi dada
2. Overhead Pass : melempar bola dari posisi di atas kepala
3. Bounce Pass : melempar bola dengan cara memantulkan bola ke lantai
4. Baseball Pass : melempar bola dari posisi diatas atau di belakang kepala
5. Behind Back Pass : melempar bola dari belakang tubuh dengan memantulkan ke lantai

C. Dribbling (Menggiring Bola)



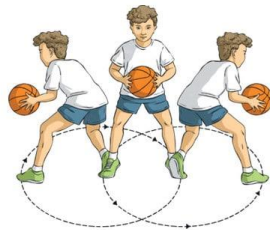
Menurut Ambler Vic (1990:10) menggiring bola dalam permainan bola basket adalah gerakan membawa bola dengan cara memantul-mantulkannya ke

lantai. Berdasarkan pengertian yang dikemukakan oleh Ambler Vic tersebut, dapat disimpulkan bahwa dribbling atau menggiring bola adalah cara membawa bola dengan memantul-mantulkannya ke lantai yang dapat dilakukan dengan dua tangan atau satu tangan secara bergantian baik sambil berlari cepat maupun setengah berlari. Satu poin penting yang harus diperhatikan dalam gerakan menggiring bola ini adalah menjaga kontrol tangan terhadap bola sehingga bola tersebut tidak direbut oleh tim lawan. Menggiring bola terdiri dari dua cara yakni menggiring bola rendah (posisi dibawah lutut) dan menggiring bola tinggi (posisi lebih tinggi dari lutut). Kedua teknik ini memiliki tujuan masing-masing yakni menggiring bola rendah untuk melindungi bola dari jangkauan lawan sedangkan menggiring bola tinggi sebagai persiapan untuk melakukan serangan ke daerah pertahanan lawan. Langkah-langkah yang harus dilakukan untuk menggiring bola, adalah sebagai berikut :

- Memantulkan bola ke lantai dengan satu tangan.
- Mengontrol bola dalam genggaman jari-jari tangan, menjaga agar bola tidak bergerak tanpa arah.
- Ketika bola dipantulkan, tangan harus mengikuti arah bola lalu sesegera mungkin menempelkan telapak tangan pada bola
- Saat menggiring bola, siku tangan harus lurus sementara pergelangan tangan dilenturkan.
- Tubuh tidak boleh terlalu tegak melainkan harus dalam keadaan setengah membungkuk, hal ini bertujuan agar lebih mudah menggiring bola.

- Kepala tegak lurus menghadap ke depan, hal ini untuk melihat lawan yang ada di depan mata.
- Memanfaatkan kedua tangan dalam melakukan dribbling bola, agar bola yang berada di tangan kita tak mudah direbut oleh lawan main. Dalam menggiring bola, pemain hanya boleh memantulkan bola ke lantai setelah melakukan tiga langkah pergerakan. Jika hal ini dilanggar maka akan dianggap sebagai pelanggaran, dan bola berpindah ke bawah penguasaan tim lawan.

D. Pivot



Pivot adalah gerakan penyelamatan bola dari jangkauan lawan dengan melakukan gerakan memutar menggunakan satu kaki sementara kaki yang lainnya sebagai poros. Biasanya gerakan pivot ini diikuti dengan melakukan 3 gerakan lainnya yakni dribble, passing dan shooting.

ini diikuti dengan melakukan 3 gerakan lainnya yakni dribble, passing dan shooting.

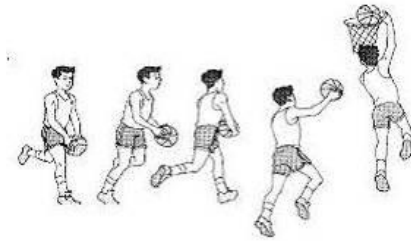
E. Shooting



Shooting merupakan gerakan inti dari permainan bola basket yakni gerakan untuk mencetak angka/poin. Shooting atau menembak adalah gerakan memasukkan bola langsung kedalam ring/keranjang tim lawan. Gerakan ini dapat dilakukan dengan menggunakan kedua tangan maupun satu tangan saja. Selanjutnya hasil dari gerakan shooting ini dapat menghasilkan jumlah poin yang berbeda yakni 1, 2 atau 3 angka.

Gerakan ini dapat dilakukan dengan menggunakan kedua tangan maupun satu tangan saja. Selanjutnya hasil dari gerakan shooting ini dapat menghasilkan jumlah poin yang berbeda yakni 1, 2 atau 3 angka.

F. Lay Up

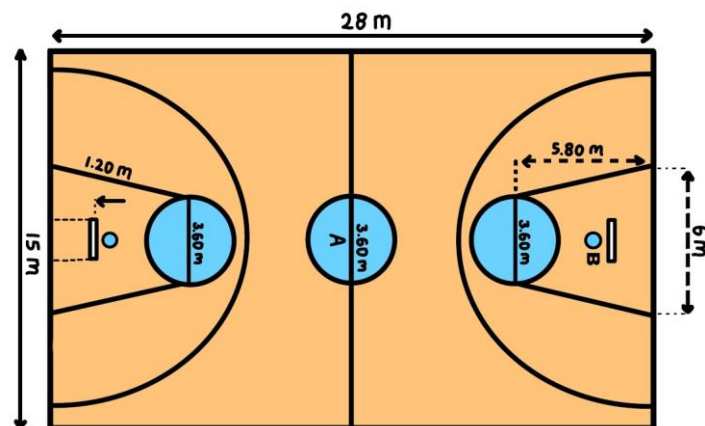


Lay-up bukan merupakan satu gerakan tapi rangkaian gerakan untuk memasukkan bola ke dalam ring lawan. Gerakan ini dilakukan dengan cara melangkah sebanyak dua kali

kemudian memasukkan bola ke dalam ring lawan. Lay-up dilakukan di sebelah kanan atau kiri sisi keranjang. Gerakan ini merupakan gerakan tembakan dari jarak dekat. Lay-up disebut juga dengan istilah tembakan melayang.

4. Peraturan

a. Lapangan lempa bola basket



Lapangan bola basket berbentuk persegi panjang dengan dua standar ukuran, yakni :

1. Panjang 28,5 meter dan lebar 15 meter (National Basket ball Association)
2. Panjang 26 meter dan lebar 14 meter (Federasi Bola Basket Internasional)

Jumlah pemain dalam permainan bola basket adalah 5 orang dalam satu regu dengan cadangan 5 orang. Sedangkan jumlah wasit dalam permainan bola basket adalah 2 orang. Wasit 1 disebut Referee sedangkan wasit 2 disebut Umpire.

Waktu permainan 4 x 10 menit jika berpedoman dengan aturan Federasi Bola Basket Internasional. Versi National Basketball Association waktu bermain adalah 4 x 12 menit. Di antara babak 1, 2, 3, dan babak 4 terdapat waktu istirahat selama 10 menit. Bila terjadi skor yang sama pada akhir pertandingan harus diadakan perpanjangan waktu sampai terjadi selisih skor. Di antara dua babak tambahan terdapat waktu istirahat selama 2 menit. Waktu untuk lemparan ke dalam yaitu 5 detik.

Keliling bola yang digunakan dalam permainan bola basket adalah 75 cm – 78 cm. Sedangkan berat bola adalah 600 – 650 gram. Jika bola dijatuhkan dari ketinggian 1,80 meter pada lantai papan, maka bola harus kembali pada ketinggian antara 1,20 – 1,40 meter.

Panjang papan pantul bagian luar adalah 1,80 meter sedangkan lebar papan pantul bagian luar adalah 1,20 meter. Dan panjang papan pantul bagian dalam adalah 0,59 meter sedangkan lebar papan pantul bagian dalam adalah 0,45 meter.

Jarak lantai sampai ke papan pantul bagian bawah adalah 2,75 meter. Sementara jarak papan pantul bagian bawah sampai ke ring basket adalah 0,30 meter. Ring basket memiliki panjang yaitu 0,40 meter. Sedangkan jarak tiang penyangga sampai ke garis akhir adalah 1 meter.

Panjang garis tengah lingkaran pada lapangan basket adalah 1,80 meter dengan ukuran lebar garis yaitu 0,05 meter. Panjang garis akhir lingkaran daerah serang yaitu 6 meter. Sedangkan panjang garis tembakan hukuman yaitu 3,60 meter.

b. Peraturan bola basket

Dalam permainan atau olah raga apapun yang akan menjadikan tontonan menjadi menarik adalah adanya peraturan permainan dan kepatuhan masing - masing team terhadap peraturan tersebut sehingga pertandingan akan berjalan dengan sportif dan setiap pemain dapat mengeluarkan segenap skill individunya. Begitu juga dalam permainan bola basket, aturan permainan bola basket akan membatasi setiap individu untuk tidak bertindak semaunya.

Tidak dapat dibayangkan jika dalam pertandingan digelar tanpa peraturan pertandingan bola basket yang jelas, yang ada hanya akan menjadi perkelahian antar team. Lalu bagaimana peraturan resmi dalam permainan bola basket?

Jika kita melihat pertandingan bola basket di televisi ada wasit yang memimpin jalannya permainan, inilah sang pengadil di lapangan sehingga tontonan akan menjadi menarik. Setelah sebelumnya belajar teknik dasar bola basket, berikut ini adalah peraturan dalam permainan bola basket :

- Bola dapat dilemparkan ke segala arah dengan menggunakan salah satu atau kedua tangan.
- Bola dapat dipukul ke segala arah dengan menggunakan salah satu atau kedua tangan, tetapi tidak boleh dipukul menggunakan kepalan tangan (meninju).
- Pemain tidak diperbolehkan berlari sambil memegang bola. Pemain harus melemparkan bola tersebut dari titik tempat menerima bola, tetapi diperbolehkan apabila pemain tersebut berlari pada kecepatan biasa.
- Bola harus dipegang di dalam atau di antara telapak tangan. Lengan atau anggota tubuh lainnya tidak diperbolehkan memegang bola.
- Pemain tidak diperbolehkan menyeruduk, menahan, mendorong, memukul, atau menjegal pemain lawan dengan cara bagaimanapun.

Pelanggaran pertama terhadap peraturan ini akan dihitung sebagai kesalahan, pelanggaran kedua akan diberi sanksi berupa diskualifikasi pemain pelanggar hingga keranjang tim nya dimasuki oleh bola lawan, dan apabila pelanggaran tersebut dilakukan dengan tujuan untuk mencederai lawan, maka pemain pelanggar akan dikenai hukuman tidak boleh ikut bermain sepanjang pertandingan. Pada masa ini, pergantian pemain tidak diperbolehkan. Unik ya peraturan permainan dalam bola basket.

- Sebuah kesalahan dibuat pemain apabila memukul bola dengan kepala tangan (meninju), melakukan pelanggaran terhadap peraturan 3 dan 4, serta melanggar hal-hal yang disebutkan pada aturan 5.
- Apabila salah satu pihak melakukan tiga kesalahan berturut-turut, maka kesalahan itu akan dihitung sebagai gol untuk lawannya (berturut-turut berarti tanpa adanya pelanggaran balik oleh lawan)
- Gol terjadi apabila bola yang dilemparkan atau dipukul dari lapangan masuk ke dalam keranjang, dalam hal ini pemain yang menjaga keranjang tidak menyentuh atau mengganggu gol tersebut. Apabila bola terhenti di pinggir keranjang atau pemain lawan menggerakkan keranjang, maka hal tersebut tidak akan dihitung sebagai sebuah gol
- Apabila bola keluar lapangan pertandingan, bola akan dilemparkan kembali ke dalam dan dimainkan oleh pemain pertama yang menyentuhnya. Apabila terjadi perbedaan pendapat tentang kepemilikan bola, maka wasit lah yang akan melemparkannya ke dalam lapangan. Pelempar bola diberi waktu 5 detik untuk melemparkan bola dalam genggamannya. Apabila ia memegang lebih lama dari waktu tersebut, maka kepemilikan bola akan berpindah. Apabila salah satu pihak melakukan hal yang dapat menunda pertandingan, maka wasit dapat memberi mereka sebuah peringatan pelanggaran.

- Wasit berhak untuk memperhatikan permainan para pemain dan mencatat jumlah pelanggaran dan memberitahu wasit pembantu apabila terjadi pelanggaran berturut-turut. Dalam peraturan permainan bola basket, wasit memiliki hak penuh untuk memberikan diskualifikasi pemain yang melakukan pelanggaran sesuai dengan yang tercantum dalam peraturan poin 5 di atas.
- Wasit pembantu memperhatikan bola dan mengambil keputusan apabila bola dianggap telah keluar lapangan, pergantian kepemilikan bola, serta menghitung waktu. Wasit pembantu berhak menentukan sah tidaknya suatu gol dan menghitung jumlah gol yang terjadi.
- Waktu pertandingan adalah 4 quarter masing-masing 10 menit, pihak yang berhasil memasukkan bola ke ring terbanyak akan dinyatakan sebagai pemenangnya.
- Regu (tim). Setiap regu dalam permainan bola basket terdiri atas 10 orang pemain, yaitu 5 pemain inti dan 5 pemain pengganti, di mana satu di antaranya bertindak sebagai kapten regu didampingi seorang pelatih dan asisten pelatih. Apabila dalam kompetisi resmi satu regu bermain lebih dari 3 pertandingan, maka jumlah pemain bola basket dalam setiap regu dapat ditambah 2 orang sehingga menjadi 12 orang. Pemain dan cadangan. Lima orang pemain setiap regu berada di dalam lapangan selama pertandingan dan dapat diadakan pergantian pemain. Seorang pengganti dapat menjadi pemain apabila wasit mengisyaratkan untuk memasuki lapangan, dan sebaliknya.
- Seragam. Peraturan bermain bola basket juga mengatur tentang seragam yang dipakai.
- Pakaian pemain terbuat dari bahan kaus yang dapat meresap keringat, kaos harus berwarna sama, baik bagian depan maupun bagian belakang, dan memasukkan kaus selama pertandingan.
- Celana pendek harus sama warnanya, baik di depan maupun di belakang, tetapi tidak perlu sama dengan kaus yang dikenakan.

Setiap kaos pemain harus diberi nomor pada bagian depan (sekurang-kurangnya 10 cm) dan belakang (sekurang-kurangnya 20 cm). Lebar angka tidak boleh kurang 2 cm lebar kaos, dengan nomor yang jelas dan warna yang berbeda dengan warna kausnya. Setiap regu harus menggunakan nomor dari 4 sampai 15.

- Dalam setiap pertandingan, regu pertama yang disebut pada jadwal pertandingan (regu tuan rumah) harus mengenakan kaos berwarna terang (putih), sedangkan regu kedua (regu tamu) harus mengenakan kaos berwarna gelap.
- Nilai. Berikut ini adalah peraturan permainan dalam menentukan nilai.
- Nilai satu diberikan kepada regu yang memasukkan bola dari tembakan hukuman.
- Nilai dua diberikan untuk regu yang memasukkan bola bukan hukuman. Nilai tiga diberikan untuk regu yang memasukkan bola dari daerah tiga angka (three point field goal).
- Bola lambung (jump ball). Jump ball adalah bola yang dilambungkan oleh wasit ke udara di antara dua pemain yang berlawanan. Jump ball dapat dilakukan saat Permulaan permainan dan sesudah istirahat, Dua orang pemain yang berlawanan memegang bola secara bersamaan.

c. Pelanggaran dalam permainan bola basket

1. Foul adalah Melanggar pemain lawan dengan reaching atau posisi defence yang salah.
2. Travelling adalah Tidak mendribble bola dalam 3 langkah saat lari maupun berjalan.
3. Offensive Foul adalah Saat kita menabrak lawan yang dalam posisi hands up atau charge yang benar, saat kita melakukan ilegal pick.
4. Foul out adalah Keadaan dimana seorang pemain telah melakukan 5 kali foul biasa (FIBA), 6 kali foul (NBA), atau telah melakukan

technical foul 2 kali dalam 1 kali pertandingan, maka pemain yang terkena foul out harus keluar dari lapangan pertandingan.

5. Double Dribble adalah dimana saat bola dalam keadaan mati kamu kembali mendribble bola.
6. Technical Foul adalah Pelanggaran yang berhubungan dengan peraturan permainan secara teknis seperti seseorang memprotes wasit terus - menerus dengan kasar, tidak menghargai wasit, mengeluarkan kata - kata kotor, melakukan kekerasan pada lawan, bench melakukan hal - hal yang tidak seharusnya, memaki, dan lain - lain.
7. Three Seconds Violation adalah Pelanggaran yang diberikan apabila seorang pemain berada di area tembakan bebas (key area) selama 3 detik.
8. Offensive 3 second adalah Pelanggaran karena diam di post atau area tim lawan selama 3 detik pada saat lawan defense. Bola berpindah ke pihak lawan.
9. Deffensive 3 second adalah Pelanggaran karena diam di area tim sendiri selama 3 detik pada saat lawan melakukan offense. Lawan diijinkan melakukan 1 throw-in.
10. 30-second violation (sekarang 24-second violation) adalah Pelanggaran pemain tim A tidak melakukan shoot atau lay-up atau dunk ke ring lawan melewati batas waktu 30 detik (sekarang jadi 24 detik). Bola berpindah ke pihak Tim B.
11. Peraturan 10-second violation (sekarang jadi 8-second violation) adalah Pemain Tim A tidak keluar dari posisi defense (setengah lapangan tim A) selama 10 detik (sekarang jadi 8 detik) setelah bola dipegang oleh pemain tim A yang lain yang melakukan offense dan sedang berada di area tim B (setengah lapangan tim B). Bola kemudian beralih ke tim B.
12. Back Ball atau Back Court adalah Pelanggaran karena pemain yang membawa bola kembali ke daerah pertahanan setelah melewati garis tengah. Blocking Foul. Pelanggaran karena melakukan pelanggaran keras ketika menghalangi pemain lawan.

13. Team Foul adalah Pelanggaran dalam satu tim per babakya. Apabila sudah mencapai 5 point maka akan diberikan free throw pada lawan.
14. Personal Foul adalah Pelanggaran perorangan maksimal 4 kali foul kalau sudah 5 kali, maka akan dikenai foul out.
- 15. Pushing** adalah Pelanggaran karena mendorong lawan main.

Daftar Pustaka

https://repositori.kemdikbud.go.id/19796/4/Kelas%20X_PJOK_KD%203.1%20%281%29.pdf

Sumaryoto. (2017). Pendidikan Jasmani Kelas X SMA. Jakarta: pusat kurikulum dan perbukuan, kemdikbud.

AHLI VALIDASI

Aplikasi ini telah divalidasi oleh :

1. Noora Qotrun Nada., S.T., M.Eng. Dosen Teknik Informatika Universitas PGRI Semarang sebagai ahli media
2. Bapak Fajar Ari Widiyatmoko, S.Pd., M.Pd. Dosen PJKR Universitas PGRI Semarang sebagai ahli materi

PENGARAH

Pada proses pembuatan aplikasi ini tak lepas dari peran Bapak Ibnu Fatkhu Royana, S.Pd., M.Pd yang mengarahkan dalam pembuatan aplikasi. Serta Ibu Bertika Kusuma P., S.Pd.Jas., M.Or yang telah menjadi validator angket, dimana angket ini akan digunakan sebagai uji validasi aplikasi ini.