ISBN: 978-602-5784-21-7



SEMINAR NASIONAL KEINDONESIAAN III

"Penguatan SDM di Era Disrupsi Teknologi Melalui Pendidikan"

13 September 2018

Fakultas Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial dan Keolahragaan (FPIPSKR)

Universitas PGRI Semarang

PROSIDING SEMINAR NASIONAL KEINDONESIAAN III TAHUN 2018

"Penguatan SDM di Era Disrupsi Teknologi Melalui Pendidikan"



Gedung Pusat Lt.7 Universitas PGRI Semarang 13 September 2018

FAKULTAS PENDIDIKAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL DAN KEOLAHRAGAAN UNIVERSITAS PGRI SEMARANG

SUSUNAN PANITIA

Pelindung : Rektor Universitas PGRI Semarang

Penanggung Jawab : Dekan FPIPSKR Universitas PGRI Semarang

Pengarah : Wakil Dekan I FPIPSKR Universitas PGRI Semarang

Wakil Dekan II FPIPSKR Universitas PGRI Semarang

Ketua : Dr. Endang Wuryandini, M.Pd.

Sekretaris : Antono Herry P.A., SE, M.Si

Bendarahara : Donny Anhar Fahmi, S.Si., M.Pd.

Sidang Acara : Dra. Sri Suneki, M.Si.

Tubagus Herlambang, S.Pd, M.Pd

Fajar Ari Widiyatmoko, S.Pd, M.Pd

Mahmud Yunus, S.Pd., M.Pd.

Sie Publikasi : Agus Wiyanto, S.Pd, M.Pd

Ibnu Fathu Royana, S.Pd, M.Pd

David Firna Setiawan, S.Pd., M.Pd.

Sie Konsumsi : Bertika Kusuma Prastiwi, S.Pd.Jas., M.Or.

Yulia Ratimiasih, S.Pd., M.Pd.

Maftukhin Hudah, S.Pd, M.Pd

Valdyan Drifandra, S.Pd., M.Pd.

Sie Perlengkapan : Suyadi, SE

Lalu Ardhany, SE

Sertifikat : Rahmat Sudrajat, S.Pd., M.Pd.

Nur Khoiriyah, S.Pd

Sie Penerima Tamu : Osa Maliki, M.Pd

Galih Dwi Pradipta, M.Or

Novika Wahyuhastuti, SE., M.Si

Hima di tiap Prodi

KATA PENGANTAR

Mckinsey Global Institute memprediksi Indonesia akan memiliki bonus demografi pada tahun 2030 nanti, dimana jumlah penduduk usia produktif akan berjumlah dua kali lipat dari penduduk usia tua atau usia bayi. Hal ini berkebalikan dengan yang terjadi di Amerika Serikat, Australia, negara-negara Eropa, serta negara-negara maju lainnya. Dalam perkembangan global saat ini, sudah banyak fenomena-fenomena yang terjadi, begitupun dengan Indonesia yang dimana semua permasalahannya semakin kompleks, terutama dalam hal teknologi.

Di tengah pasar bebas yang cenderung menciptakan kompetisi ketat antar individu yang mendorong kita untuk memiliki *skill* yang menunjang dalam penciptaan lapangan pekerjaan , dibutuhkan kemampuan untuk bisa menguasai Teknologi yang semakin hari semakin berkembang dan semakin canggih. Tantangan utama datang dari pertumbuhan penduduk, yang membawa serta permasalahan pemerataan kesempatan belajar dalam rentang geografi maupun strata sosial. Sejalan dengan itu, secara bersamaan meningkat pula harapan masyarakat akan peran perguruan tinggi dalam memecahkan berbagai permasalahan nasional.

Sementara itu, perkembangan dalam teknologi digital dengan *artificial intelligence* (AI) yang mengubah data menjadi informasi telah membuat orang dengan mudah dan murah memperolehnya. Perubahan ini berpengaruh pada tata kerja perguruan tinggi sebagai salah satu sumber kemudahan-kemudahan tersebut, termasuk perubahan dalam tata cara belajar dan mengajar. Dalam menghadapi berbagai tantangan dan perubahan tersebut, dunia perguruan tinggi di masa depan perlu mengalami penataan agar tetap mampu menjalankan berbagai perannya, yaitu pendidikan dan pengajaran, pengembangan, serta diseminasi untuk menjadi khazanah ilmu bagi masyarakat dan membantu masyarakat memanfaatkan karya.

Atas dasar tersebut sangat penting dilakukan upaya untuk merumuskan pandangapandangan tentang identitas keIndonesiaan saat ini. Dengan latar belakang tersebut di atas maka **Seminar Nasional Ke-Indonesiaan III** yang mengambil tema "*Penguatan SDM di Era Disrupsi Teknologi Melalui Pendidikan*" penting dan strategis untuk dilaksanakan. Rekomendasi pandangan-pandangan dari seluruh peserta menjadi salah satu upaya untuk menguatkan langkah bangsa dan negara Indonesia ini menghadapi arus jaman dengan segala dinamika teknologi melalui pendidikan.

Semarang, 13 September 2018

Dr. Titik Haryati, M.Si Dekan FPIPSKR

DAFTAR ISI

JUDULi
SUSUNAN PANITIAii
KATA PENGANTARiii
Makalah Panelis
GLOBALISASI, PANCASILA DAN PENDIDIKAN KARAKTER BANGSA 1 Yudi Latief, P.hD.
ENTREPRENEURSHIP PENDIDIKAN JASMANI DAN OLAHRAGA MENGHADAPI ERA DISRUPSI
Subtema Pendidikan
PENGEMBANGAN BAHAN AJAR TEMATIK ANAK BANGSA
BERPERILAKU EKONOMI INDONESIA
ANALISIS KOMPETENSI PROFESIONAL GURU KAJIAN KUALIFIKASI
AKADEMIK DAN PENGEMBANGAN DIRI (STUDI KASUS GURU PRODUKTIF AKUNTANSI KELAS XI SEKOLAH MENENGAH
KEJURUAN)
PENGARUH PEMAHAMAN KONSEP DASAR AKUNTANSI DAN
MANAJEMEN WAKTU TERHADAP PENYUSUNAN NERACA LAJUR SISWA KELAS XI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN CUT NYA'
DIEN SEMARANG
FAKTOR- FAKTOR YANG MEMPENGARUHI MINAT
BERWIRAUSAHA MAHASISWA PENDIDIKAN EKONOMI ANGKATAN 2015/2016 UNIVERSITAS PGRI SEMARANG
Triadi
ANALISIS KOMPETENSI KEARSIPAN SISWA KELAS X SMK
NEGERI 1 BATANG
PENGARUH KEMANDIRIAN BELAJAR DAN KEMAMPUAN
MENGANALISIS TERHADAP PENCATATAN JURNAL PENYESUAIAN PADA SISWA AKUNTANSI KELAS X SMK PGRI 1
MEJOBO KUDUS57
Nafisya Rizky Amalia

PENGARUH FASILITAS BELAJAR DAN DISIPLIN BELAJAR TERHADAP MOTIVASI BELAJAR DAN HASIL BELAJAR AKUNTANSI MYOB PADA SISWA KELAS XI SMK CUT NYA'DIEN SEMARANG TAHUN 2017/2018
MOTIF PARTISIPASI MASYARAKAT BERPENDAPATAN DI BAWAH UPAH MINIMUM REGIONAL TERHADAP PENDIDIKAN DI DESA CEPIRING
Monica Tyas Pangestika
PERAN DINAS PENDIDIKAN KOTA SEMARANG DALAM MEMBERIKAN PERLINDUNGAN HUKUM TERHADAP GURU BERDASARKAN PERMENDIKBUD NO. 10 TAHUN 2017
ANALISIS KETERAMPILAN MENGAJAR DOSEN DAN LINGKUNGAN KAMPUS TERHADAP MOTIVASI BELAJAR MAHASISWA PENDIDIKAN EKONOMI UNIVERSITAS PGRI SEMARANG
ANALISIS KOMPETENSI KEAHLIAH GURU MATA PELAJARAN KEARSIPAN KELAS X SMK NEGERI 1 BANGSRI JEPARA TAHUN AJARAN 2017/2018
PENGARUH KOMPETENSI KEHUMASAN DAN PENGOLAHAN INFORMASI TERHADAP KINERJA HUMAS DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN PALEBON SEMARANG
PENGARUH KUALITAS PELAYANAN AKADEMIK DAN PROFESIONALITAS KARYAWAN TERHADAP KEPUASAN MAHASISWA UNVERSITAS PGRI SEMARANG
ANALISIS PENERAPAN KETERAMPILAN DASAR MENGAJAR GURU PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN DI SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 2 SEMARANG
PERAN SEKOLAH MELAKSANAKAN PENDIDIKAN KARAKTER DALAM MEMBINA PESERTA DIDIK JUJUR DAN BERTANGGUNG JAWAB DI SMK PELITA NUSANTARA 2 SEMARANG
IMPLEMENTASI PENDIDIKAN KARAKTER DALAM PPKn SEBAGAI UPAYA PENCEGAHAN KERUSAKAN LINGKUNGAN HIDUP DI SMA NEGERI 10 SEMARANG

EFEKTIVITAS KURIKULUM 2013 REVISI DALAM MEMBENTUK KARAKTER PESERTA DIDIK DI SMA NEGERI 1 JUWANA 1: Anis Mawarti	23
PENGARUH KOMPETENSI PROFESIONAL GURU TERHADAP PRESTASI AKADEMIK MATA PELAJARAN SPREADSHEET SISWA KELAS X AKUNTANSI TAHUN 2017/201811 Arfina Hidayaturrohmah	28
PENINGKATAN KETERAMPILAN SOSIAL SISWA MELALUI PENERAPAN PUZZLE BERBANGSA DALAM MATA PELAJARAN PPKn KELAS X SMK N 6 SEMARANG1: Ayu Novia Nuzul	32
FAKTOR - FAKTOR YANG MEMPENGARUHI HASIL BELAJAR MATA PELAJARAN KEARSIPAN SISWA KELAS X ADMINISTRASI PERKANTORAN SMK PGRI 01 SEMARANG	38
EKSPLORASI PENGELOLAAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN KOTA SEMARANG14 Achmad Dwi Purwanto	47
PENGARUH KEMANDIRIAN BELAJAR DAN KEMAMPUAN MENGANALISIS TERHADAP PENCATATAN JURNAL PENYESUAIAN PADA SISWA AKUNTANSI KELAS X SMK PGRI 1 MEJOBO KUDUS	53
Subtema Entrepreneurship	
MODEL KOPERASI KELUARGA SEBAGAI UPAYA MENURUNKAN TEKANAN EKONOMI DAN MENINGKATKAN INTERAKSI ANTAR ANGGOTA KELUARGA 10 David Firna Setyawan	69
PENGARUH PRAKTIK KERJA INDUSTRI TERHADAP KESIAPAN MENGHADAPI DUNIA KERJA SISWA AKUNTANSI KELAS XII SMK 1' RR. Wulan Indri, Endang Wuryandini	78
PENGARUH KUALITAS PELAYANAN TERHADAP KEPUASAN PELANGGAN KLINIK ASSALAMAH BEAUTY CARE KALIWUNGU KENDAL1	81
Erni Styani, Novika Wahyuhastuti	
CITY BRANDING, KREATIVITAS, DAN MODAL USAHA MEBEL KECAMATAN TAHUNAN KABUPATEN JEPARA TAHUN 20181 Syarifatul Islamiyah, Oktaviani Adhi Suciptaningsih	88
PENGARUH CITRA MEREK DAN HARGA TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN PONSEL CERDAS SAMSUNG (STUDI KASUS	

MAHASISWA PENDIDIKAN EKONOMI UNIVERSITAS PGRI SEMARANG)195
Alief Satya Dewangga, Mahmud yunus
PENGARUH PEMAHAMAN KONSEP DASAR AKUNTANSI DAN MANAJEMEN WAKTU TERHADAP PENYUSUNAN NERACA LAJUR SISWA KELAS XI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN CUT NYA' DIEN SEMARANG
DAMPAK PRAKTIK KERJA INDUSTRI DAN LOCUS OF CONTROL TERHADAP SOFT SKILLS MENGELOLA ADMINISTRASI SEKOLAH MENENGAH KERJURUAN NEGERI 1 PEMALANG
ANALISIS NILAI EKONOMI PEGUNUNGAN BATU KAPUR (EKSPLOITASI WILAYAH PEGUNUNGAN KENDENG KECAMATAN SUKOLILO KABUPATEN PATI)
ANALISIS INDUSTRI RUMAHAN GULA KELAPA DALAM MENINGKATKAN TARAF HIDUP PENGRAJIN GULA KELAPA DESA KRANGEAN KECAMATAN KERTANEGARA KABUPATEN PURBALINGGA
KONTRIBUSI PELAKSANAAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA SERTA FASILITAS KANTOR PADA KINERJA PEGAWAI DI KERETA API STASIUN TAWANG
ANALISIS KOMPETENSI ADMINISTRASI TRANSAKSI DAN REALISASI ANGGARAN DALAM MENCIPTAKAN AKUNTABILITAS LAPORAN KEUANGAN LEMAWA-ORMAWA UNIVERSITAS PGRI SEMARANG TAHUN 2018
ANALISIS KOMPETENSI PENYUSUNAN LAPORAN KEUANGAN BERBASIS STANDAR AKUNTANSI KEUANGAN ENTITAS TANPA AKUNTABILITAS PUBLIK
PERATAAN LABA DAN RETURN ON ASSET TERHADAP HARGA SAHAM PERUSAHAAN MANUFAKTUR SEKTOR INDUSTRI BARANG KONSUMSI DI BURSA EFEK INDONESIA
PENGARUH BUDAYA KERJA DAN IKLIM KERJA TERHADAP LOYALITAS KKERJA KARYAWAN PT. JERAM INDAH SUNGAI COMAL KABUPATEN PEMALANG

ANALISIS PRODUKTIVITAS KARYAWAN BERBASIS SISTEM PENGUPAHAN DAN TINGKAT UPAH PADA PT. GARAM MAS KECAMATAN KALIORI KABUPATEN REMBANG 201828 Dina Listiyanti	
PENGARUH KESADARAN WAJIB PAJAK, PELAYANAN FISKUS, TERHADAP KEPATUHAN WAJIB BADAN (STUDI DI WILAYAH KPP CANDISARI SEMARANG) TAHUN 2013-2016	8
KEPATUHAN PEMBAYARAN PAJAK BUMI DAN BANGUNAN Wajib Pajak Kecamatan Ngaliyan Kota Semarang)29 Desi Puspitasari	4
DAMPAK EKSPLOITASI GUNUNG KRAPYAK TERHADAP LINGKUNGAN DAN PEREKONOMIAN MASYARAKAT DESA SENDANGWARU KECAMATAN KRAGAN KABUPATEN REMBANG PROVINSI JAWA TENGAH43 Siti Niswatun Khasanah	4
ANALISIS PENGARUH POTENSI EKONOMI TERHADAP PENDAPATAN ASLI DAERAH KABUPATEN REMBANG TAHUN 2010-2015	8
PENGARUH ROTASI KERJA DAN LINGKUNGAN KERJA TERHADAP KINERJA PEGAWAI DIKANTOR SATPOL PP PROVINSI TATENG31 Intan Ayu Cahyati	8
STRATEGI PENGEMBANGAN INDUSTRI KECIL PENGEPUL SARANG BURUNG WALET SEBAGAI UPAYA PENINGKATAN PENDAPATAN PEREMPUAN DESA KALIKAYEN KABUPATEN SEMARANG	6
STRATEGI PENGEMBANGAN USAHA BATIK PUTRA GHOFUR DI PEKALONGAN	3
PENGARUH STATUS SOSIAL EKONOMI ORANG TUA DAN PERGAULAN TEMAN SEBAYA TERHADAP RASIONALITAS EKONOMI34 Lina Fauzul Muna	4
PENGARUH GAYA HIDUP DAN LITERASI KEUANGAN TERHADAP PERILAKU KONSUMTIF MAHASISWA PRODI PJKR UPGRIS35 Risa Astiningrum	2

PENGARUH PRAKTIK KERJA INDUSTRI DAN KETERAMPILAN SISWA TERHADAP KESIAPAN KERJA SISWA KELAS XI KOMPETENSI KEAHLIAN ADMINISTRASI PERKANTORAN SMK
PALEBON SEMARANG
EKSPLORASI WISATA PANTAI BONDO OMBAK MATI DALAM PERSPEKTIF PEREKONOMIAN MASYARAKAT
ANALISIS FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI KEPUTUSAN PEMBELIAN DI PASAR RELOKASI KAWASAN MASJID AGUNG JAWA TENGAH 2018372 Siti Amanah
ANALISIS PENENTUAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA PERUSAHAAN TAHUN DI KECAMATAN WELERI381 Sela Cahya Mahardika
FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI MINAT BERWIRAUSAHA MAHASISWA PENDIDIKAN EKONOMI ANGKATAN 2015/2016 UNIVERSITAS PGRI SEMARANG389 Triadi
IMPLEMENTASI PERATURAN DAERAH NO 13 TAHUN 2006 TENTANG PENGENDALIAN LINGKUNGAN HIDUP TERHADAP TEMPAT PARIWISATA DI KOTA SEMARANG
ANALISIS FAKTOR YANG MEMPENGARUHI PENYERAPAN TENAGA KERJA PADA INDUSTRI KONVEKSI DI KECAMATAN JATI KABUPATEN KUDUS
PENGELOLAAN KINERJA KEUANGAN PADA LEMBAGA KEUANGAN MAHASISWA UNIVERSITAS PGRI SEMARANG414 Naili Saidah
ANALISIS KEPEMIMPINAN, MOTIVASI DAN DISIPLIN KERJA TERHADAP KINERJA KARYAWAN CV. TIGA PUTRI STONE CRUISHER
Subtema Olahraga
FAKTOR PSIKOLOGI PADA CIDERA ATLET
TANTANGAN SDM MELALUI PENGEMBANGAN TEKNOLOGI DALAM PEMBELAJARAN PENJAS DI SEKOLAH
MENINGKATKAN KUALITAS GERAK ANAK MELALUI PEMBELAJARAN MOTORIK PADA ERA DISRUPSI TEKNOLOGI

PENGARUH PERMAINAN LEMPAR TANGKAP SHUTTLECOCK TERHADAP KEBUGARAN JASMANI ATLET PUTRA UMUR 10-12 TAHUN DI PB RAJAWALI YOGYAKARTA
Utvi Hinda Zhannisa TANGGAPAN DAN RESPON PELATIH TERHADAP
PERFORMANCE ATLET YANG MENSTRUASI PADA KLUB BOLA VOLI PUTRI SE-KABUPATEN SEMARANG
HUBUNGAN ANTARA PEDAGOGY OLAHRAGA DAN NILAI-NILAI OLYMPISME TERHADAP PENJASORKES
TUNTUTAN PROFESIONALISME GURU MENGHADAPI PENDIDIKAN DI ERA GLOBAL
UMBUL TRADISIONAL BERUBAH MENJADI TEMPAT WISATA OLAHRAGA AIR
MOMENTUM 18th ASIAN GAMES JAKARTA-PALEMBANG 2018 DALAM PENGUATAN SDM DI ERA DISRUPSI
PERAN OLAHRAGA REKREASI UNTUK MENJAGA KEBUGARAN LANSIA
KEEFEKTIFAN PEMBELAJARAN KOOPERATIF MODEL TEAMS GAMES TOURNAMENT TERHADAP MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR MATERI PERMAINAN SEPAKBOLA SISWA KELAS X SMA NEGERI 1 SUBAH
PROFIL TINGKAT KEBUGARAN JASMANI SISWA EKSTRAKURIKULER BOLA VOLIDI SMP NEGERI 2 TEMPURAN KABUPATEN MAGELANG 2018
PENGARUH PERMAINAN TRADISIONAL LOMPAT TALI TERHADAP HASIL BELAJAR LOMPAT TINGGI GAYA STRADDLE SISWA SMK
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN TEAM GAMES TOURNAMENT TERHADAP HASIL BELAJAR SHOOTING BOLA BASKET PADA SISWA KELAS VIII SMP NEGERI 3 BREBES
TINGKAT KETERAMPILAN BERMAIN SEPAKBOLA PADA SEKOLAH SEPAKBOLA BINA LIGA KELOMPOK UMUR 9- 12 TAHUN DI KABUPATEN PEMALANG

KEEFEKTIFAN MEDIA AUDIOVISUAL DAN METODE

DEMONSTRASI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR LOMPAT JAUH GAYA JONGKOK SISWA KELAS VII SMP NEGERI 1 JUMO
Ulfananta Ayu Pratiwi
HUBUNGAN KOORDINASI MATA TANGAN TERHADAP KETEPATAN SERVIS PANJANG FOREHAND BULUTANGKIS PB CPLUS CO SEMARANG KELOMPOK ANAK
PENGARUH MODIFIKASI CIRCUIT TRAINING TERHADAP KEBUGARAN JASMANI ATLET HANDBALL TIM PORPROV PUTRA KABUPATEN TEGAL
ANALISIS PERANAN SARANA DAN PRASARANA OLAHRAGA TERHADAP MINAT BELAJAR PENJASORKES DI SMA KABUPATEN PEMALANG TAHUN 2018
MOTIVASI SISWA KELAS X DALAM MENGIKUTI PEMBELAJARAN PENJASORKES PADA MATERI PERMAINAN BOLA VOLI DI SMK PELITA NUSANTARA 2 SEMARANG
SURVEI MINAT SISWI MENGIKUTI EKSTRAKULIKULER FUTSAL DI SMA DAN SMK SE KABUPATEN JEPARA
KEEFEKTIFAN MODEL PEMBELAJARAN STAD (Student Teams Achievment Division) BERBANTU MEDIA AUDIO VISUAL TERHADAP MATERI RENANG GAYA DADA PADA KELAS X SMA NEGERI 1 GODONG
PROFIL SEPULUH KOMPONEN KONDISI FISIK PEMAIN SEPAK BOLA PERSEPU UPGRIS TAHUN 2018
PENGARUH LATIHAN KELENTUKAN PERGELANGAN TANGAN (POWER WIRST) TERHADAP HASIL PUKULAAN BACKHAND DAN KETEPATAN SMASH ATLET PB MUTIARA PEKALONGAN
OLAHRAGA TRADISIONAL BETAWAKAN SEBAGAI DESTINASI WISATA AIR DISUNGAI JELAI KABUPATEN SUKAMARA
PENGARUH LATIHAN TENDANGAN MENGGUNAKAN MEDIA KARET BAN TERHADAP KECEPATAN TENDANGAN DOLLYO PADA EKSTRAKURIKULER TAEKWONDO DI SMA N 1 WELERI
HUBUNGAN ANTARA POWER OTOT LENGAN DAN PANJANG LENGAN TERHADAP JARAK LEMPARAN ATAS

PADA PEMAIN SOFTBALL UNIVERSITAS PGRI SEMARANG
PENGARUH LATIHAN BATTING TEE TERHADAP HASIL PUKULAN SOFTBALL TEAM UNIVERSITAS PGRI SEMARANG
PENGARUH LATIHAN TOSS BALL DAN SWING BATTER TERHADAP HASIL PUKULAN SOFTBALL TIM UPGRIS 2018
PENGEMBANGAN NILAI – NILAI PENDIDIKAN KARAKTER MELALUI KEGIATAN EKSTRAKURIKULER PENCAK SILAT DI SD NEGERI 05 TAMBAKAJI KOTA SEMARANG
PENANAMAN NILAI KARAKTER MELALUI EKSTRAKURIKULER KARATE ALIRAN GOJU-RYU DI MTs NEGERI Se-KABUPATEN TEGAL 632 Wan Alam Sya
PENINGKATAN HASIL BELAJAR PASSING BAWAH BOLAVOLI MENGGUNAKAN PERMAINAN BOLA PANTUL PADA SISWA KELAS VIII SMP NEGERI 2 GAJAH DEMAK
PENGARUH LATIHAN JONGKOK BERDIRI DENGAN BEBAN TERHADAP KECEMATAN LARI DAN KEKUATAN TENDANGAN SISWA SEKOLAH SEPAK BOLA PUTRA KEONG MAS KUNDURAN KABUPATEN BLORA
SURVEI CEDERA DOMINAN PADA PERTANDINGAN CABANG OLAHRAGA TAEKWONDO KATEGORI KYORUGI DIKEJUARAAN POPDA TINGKAT PROVINSI JAWA TENGAH TAHUN 2018
PENGARUH LATIHAN KNEE TUCK JUMP DAN BARRIER HOPS TERHADAP HASIL TENDANGAN BOLA LAMBUNG JAUH PEMAIN KLUB SEPAKBOLA PERSEPU UPGRIS
PENGARUH MEDIA GAWANG UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR KETEPATAN PASSING BAWAH MENGGUNAKAN KAKI BAGIAN DALAM PADA PEMBELAJARAN PENJASORKES KELAS XI
SMAN 1 PECANGAAN
Bagas Akhirohman PENGARUH LATIHAN MULTIBALL TERHADAP KETEPATAN

PUKULAN SMASH PADA PESERTA EKSTRAKURIKULER

TENIS MEJA MADRASAH ALIYAH NEGERI KENDAL
PEMBINAAN CABANG OLAHRAGA SENI BELADIRI KEMPO DI DOJO SMA NEGERI 3 SEMARANG
SURVEI BENTUK TELAPAK KAKI YANG BAIK TERHADAP KONDISI FISIK PEMAIN SEPAK BOLA DI SSB SSS SEMARANG
PENGARUH LATIHAN MULTIBALL TERHADAP KETEPATAN PUKULAN SMASH PADA PESERTA EKSTRAKURIKULER TENIS MEJA MADRASAH ALIYAH NEGERI KENDAL
PENGARUH LATIHAN CIRCUIT TRAINING UNTUKMENINGKATKAN KONDISI FISIK PESERTA EKSTRAKURIKULER PENCAK SILAT DI MADRASAH ALIYAH NEGERI 1 KENDAL
PENGARUH PERMAINAN OUTBOUND (BINTANG BERALIH) DALAM PEMBELAJARAN PENJASORKES UNTUK MEMBENTUK KARAKTER SISWA KELAS V SEKOLAH DASAR NEGAERI 01 KEMIRI BARAT KECAMATAN SUBAH KABUPATEN BATANG
Subtema Deradikalisasi
PENINGKATAN KOMPETENSI PEDAGOGIK DOSEN UPGRIS MELALUI PEKERTI DAN APLIED APROACH (AA)
DEKONSTRUKSI DERADIKALISASI DALAM MENUMBUHKEMBANGKAN RASA KEBHINEKAAN GENERASI MILENIAL
RADIKALISASI PANCASILA UNTUK MEWUJUDKAN KETAHANAN IDEOLOGI BANGSA INDONESIA
PARTISIPASI MASYARAKAT DALAM PELAKSANAAN PROGRAM KOTA TANPA KUMUH (KOTAKU) DI KABUPATEN SEMARANG (Studi Kasus di Desa Kalikayen dan Kelurahan Gedanganak)
PERAN GURU PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAANDALAM UPAYA MENANGKAL PROPAGANDA RADIKALISME PADA PESERTA DIDIK DI SMA N 11 SEMARANG

IMPLEMENTASI UNDANG-UNDANG NOMOR 22 TAHUN 2009 TENTANG LALU LINTAS DAN ANGKUTAN JALAN	
TERHADAP PENINDAKAN PELANGGARAN LALU LINTAS DI KOTA SEMARANG	762
Titik Puji Arismiyati	
PENANAMAN NILAI-NILAI KARAKTER MELALUI PELESTARIAN KEBUDAYAAN DAERAH JAWA TENGAH DI SMA NEGERI 1	
WIROSARI	769
Innayatul Muzayaroh	
PERAN RUMAH DUTA REVOLUSI MENTAL (RDRM) DALAM	
MELINDUNGI KORBAN KEKERASAN DAN BULLYING DI KOTA SEMARANG	777
Rahmatika Kusumawati	
PEMBERDAYAAN MASYARAKAT BANYUBIRU DALAM	
RANGKA MENYIAPKAN DESA WISATA (STUDI KASUS DI DESA SEPAKUNG KECAMATAN BANYUBIRU	
KABUPATEN SEMARANG)	782
Putry Ayu Wulandari	
IMPLEMENTASI UNDANG-UNDANG NO 16 TAHUN 2017 TENTANG ORGANISASI KEMASYARAKATAN GUNA	
MENINGKATKAN PEMAHAMAN MASYARAKAT DI KOTA	
SEMARANG	791
• •	
KEEFEKTIVAN MEDIA PINTAR POLITIK DALAM PEMBELAJARAN PPKN PADA MATERI BUDAYA POLITIK	800
Asti Zulaekha	
DAMPAK POLITIK UANG DALAM PEMILIHAN KEPALA	
DESA TAHUN 2017 DI DESA PIDODO KECAMATAN KARANGTENGAH KABUPATEN DEMAK	805
Roro Sekar Arum P	002
PENUMBUHKEMBANGAN NILAI-NILAI PANCASILA	
PADA KEBUDAYAAN RAJABAN DI DESA PRAWOTO KECAMATAN SUKOLILO KABUPATEN PATI	811
Nafiah Ika Munawaroh	011
ANALISIS FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI	
TINGKAT KEMISKINAN DI KABUPATEN JEPARA	817
Kurnia Ulil Albab	
UPAYA PEMERINTAH KOTA DALAM MELESTARIKAN NILAI KEARIFAN LOKAL DI KOTA SEMARANG	826
Milla Ayu Hariyaningtyas	0_0
UPAYA PENANAMAN NILAI DEMOKRASI	
DALAM PERSPEKTIF GENDER DI MASYARAKAT KELURAHAN KARANGTURI	829
Aidha Aprilita Imayani	527
PERAN PEMERINTAH KOTA SEMARANG DALAM UPAYA	

KUNJUNGAN WISATAWAN KAMPUNG PELANGI

SEBAGAI DAYA TARIK WISATA DI KAMPUNG KALISARI KOTA SEMARANG
PERAN LURAH DALAM MENANAMKAN KESADARAN POLITIK PADA WARGA MASYARAKAT DIKELURAHAN PAKINTELAN KECAMATAN GUNUNGPATI KOTA SEMARANG
PERAN BADAN PEMBERDAYAAN MASYARAKAT DAN DESA (BAPERMADES) DALAM RANGKA MENYIAPKAN DESA MAJU MELALUI SISTEM INFORMASI DESA DAN KAWASAN (SIDeKa) DI DESA NALUMSARI KABUPATEN JEPARA
IMPLEMENTASI PERATURAN DAERAH NO. 13 TAHUN 2006 TENTANG PENGENDALIAN LINGKUNGAN HIDUP TERHADAP TEMPAT PARIWISATA DI KOTA SEMARANG
PERAN TOKOH AGAMA DALAM MEMELIHARA KEUTUHAN NEGARA KESATUAN REPUBLIK INDONESIA (STUDI KASUS FKUB KOTA SEMARANG)
PELAKSANAAN PILKADA LANGSUNG DALAM MEWUJUDKAN NILAI – NILAI DEMOKRASI PADA MASYARAKAT DI KECAMATAN DEMAK KABUPATEN DEMAK 865 Eko Prasetiyo
PERAN MASYARAKAT DALAM PENGAWASAN PENGELOLAAN DANA DESA DI DESA WIROGOMO KECAMATAN BANYUBIRU KABUPATEN SEMARANG
Subtema Digitalisasi
PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN RENANG BERBASIS ANDROID PADA PENJASORKES DI SMA
ESPORT DAN LITERASI DIGITAL
PENGELOLAAN DAN STRATEGI UMKM DI ERA DISRUPSI DIGITAL
FAKTOR – FAKTOR YANG MEMPENGARUHI KESULITAN BELAJAR KOMPUTER AKUNTANSI SISWA KELAS XI AKUNTANSI DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN PELITA NUSANTARA 1 SEMARANG

FPIPSKR Universitas PGRI Semarang

PENGARUH KUALITAS PEMBELAJARAN DAN	
LINGKUNGAN BELAJAR TERHADAP KETUNTASAN	
BELAJAR MATA PELAJARAN KOMPUTER AKUNTANSI 8	397
Yeni Permatasari	
PENGEMBANGAN MODUL MEMPROSES DOKUMEN	
DANA KAS KECIL BERBASIS KOMIK BERBANTU WEB9	03
Faiz	

TANTANGAN SDM MELALUI PENGEMBANGAN TEKNOLOGI DALAM PEMBELAJARAN PENJAS DI SEKOLAH

Pandu Kresnapati
PJKR Universitas PGRI Semarang
Pandukresnapati@upgris.ac.id

Abstrak

Pelaksanaan kegiatan pembelajaran guru penjas harus berpedoman pada kurikulum yang di sesuaikan, sehingga diharapkan siswa akan dapat mencapai standar kompetensi dan tujuan dari pembelajaran tersebut. Agar tercapai tujuan tersebut guru penjas dituntut untuk kreatif dan inovatif dalam kegiatan pembelajaran, baik dalam penggunaan media teknologi maupun dalam strategi pendekatan pembelajarannya. Pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan merupakan satu mata ajar yang diberikan di suatu jenjang sekolah tertentu yang merupakan salah satu bagian dari pendidikan keseluruhan yang mengutamakan aktivitas jasmani. Pendidikan jasmani adalah proses belajar untuk bergerak,dan belajar melalui gerak. Ciri dari pendidikan jasmani adalah belajar melalui pengalaman gerak untuk mencapai tujuan pengajaran melalui pelaksanaan, aktivitas jasmani, bermain dan olahraga.

Upaya peningkatan kualitas pembelajaran dari waktu ke waktu, harus bisa memfasilitasi pembelajaran dalam berbagai kondisi dan latar belakang siswa baik secara vertical maupun horizontal, mudah dan meluas serta menciptakan pembelajaran yang menyenangkan. Dalam proses pembelajaran penjas disekolah dengan adanya dukungan media teknologi diharapakan dapat memberikan sumbangsih yang positif dalam proses pembelajaran yang meliputi aspek kognitif, afektif dan psikomotor peserta didik di sekolah sehingga siswa akan lebih mudah belajar materi yang disampaikan guru pada jam pembelajaran maupun diluar jam pembelajaran sampai pada akhirnya siswa akan lebih mudah memahami dan mampu mempraktekan materi hasil belajar.

Kata Kunci: Teknologi Pendidikan, Pembelajaran Penjas

PENDAHULUAN

Di era saat ini terutama pada bidang pendidikan di Indonesia telah memasuki perkembangan dalam prosesnya. Indonesia sedang membangun sumber daya manusianya termasuk sumber daya manusia dalam bidang pendidikan. Sistem pendidikan di Indonesia ini berkembang cukup pesat secara kuantitatif, namun dari segi mutu perlu bertumbuh atau berkembang lebih cepat dan lebih tinggi lagi untuk mengejar dan minimal dapat sejajar dengan pendidikan di negara yang maju. Sejarah perkembangan pendidikan khususnya pada tingkat sekolah telah diuraikan oleh Hill dan Thee (2013). Sementara itu ditemukan pula keadaan pendidikan disekolah dan diperguruan tinggi yang

terungkap dalam rangkaian seminar yang mendasari dan memberi perspektif pada pendidikan ini.

Disini dikatakan sebagian dari dapat pertumbuhan pendidikan didorong dari bawah. Setelah menempuh pendidikan menengah pertama, keinginan lulusan untuk melanjutkan ke jenjang yang lebih tinggi terus mengalami peningkatan hampir 6 persen dalam setiap tahunnya dengan tingkat partisipasi pendidikan pada tahun 2014 mencapai 23 persen. Capaian tersebut ini sedikit lebih tinggi dari negara india. Pengurus Besar Persatuan Guru Republik Indonesia Unifah Rosyidi mengatakan, kapasitas dan kompetensi guru menjadi fondasi untuk meningkatkan kualitas sumber daya manusia Indonesia masa depan. Menurut dia, bonus demografi

2030-2045 jangan sampai berubah menjadi bencana nasional. SDM yang berkualitas untuk masa depan yaitu menjadikan setiap anak menjadi bintang. Artinya para guru harus berkualitas, jumlahnya cukup, kesejahteraannya baik. Kenyataannya di angkatan kerja Indonesia kebanyakan tamatan SD atau tidak lulus sekolah. Ada problem pada kualitas SDM. Unifah Rosyidi (2017:62) mengatakan, pemerintah harus serius membenahi sekitar 4.500 sekolah maupun perguruan tinggi nasional. "Dulu saya berpikir makin banyak lulusan sekolah menengah atas dan perguruan tinggi, maka akan semakin banyak yang menganggur. Ini masalah kualitas dan lapangan kerja. Mungkin di era ini harus dipikirkan pekerjaan yang berdasarkan kreativitas mereka dan sesuai kebutuhan model kerja masa depan.

Dalam pelaksanaan kegiatan pembelajaran guru harus berpedoman pada kurikulum yang di sesuaikan, sehingga diharapkan siswa akan dapat mencapai standar kompetensi pada masing-masing mata pelajaran, dan tujuan dari pembelajaran tersebut dapat tercapai dengan baik. Agar tercapai tujuan tersebut guru dituntut untuk kreatif dan inovatif dalam kegiatan pembelajaran, baik dalam penggunaan media maupun dalam strategi dan pendekatan pembelajaran itu sendiri. Dengan strategi dan pendekatan pembelajaran yang tepat, guru akan dapat menciptakan suasana belajar yang bermakna dan menyenangkan bagi siswa. Belajar akan lebih bermakna dan menyenangkan bagi siswa bila siswa mengalami apa yang dipelajarinya. Agar siswa dapat mengalami apa yang dipelajarinya, diperlukan pendekatan yang tepat. Pendidikan jasmani pada dasarnya merupakan bagian integral dari sistem pendidikan secara keseluruhaan bertujuan untuk mengembangkan kesehatan, kebugaran aspek jasmani, keterampilan berpikir kritis, stabilitas

keterampilan sosial, emosional, penalaran tindakan moral melalui aktivitas jasmani dan olahraga. Dalam proses pembelajaran seorang pengajar dituntut agar dapat menyampaikan materi dan memberikan informasi secara jelas kepada peserta didiknya. Seorang pengajar harus memiliki banyak ide dalam proses pembelajarannya dengan salah satunya memanfaatkan media teknologi pembelajaran. Dengan pemanfaatan media teknologi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi para pelajar untuk menggali sebuah informasi maupun materi terkait dengan materi pembelajaran.

PENDIDIKAN JASMANI

(Depdiknas, 2006:131) Pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan merupakan satu mata ajar yang diberikan di suatu jenjang sekolah tertentu yang merupakan salah satu bagian dari pendidikan keseluruhan yang mengutamakan aktivitas jasmani dan pembinaan hidup sehat untuk bertumbuh dan perkembangan jasmani, mental, sosial dan emosional yang serasi, selaras dan seimbang Pendidikan jasmani adalah proses belajar untuk bergerak,dan belajar melalui gerak. Ciri dari pendidikan jasmani adalah belajar melalui pengalaman gerak untuk mencapai tujuan pengajaran melalui pelaksanaan, aktivitas jasmani, bermain dan olahraga. (Mulyanto, 2014:34). Pendidikan jasmani merupakan salah satu bagian yang tidak dapat dipisahkan dari pendidikan secara keseluruhan untuk mencapai tujuan pendidikan nasional. Sedangkan menurut Rosdiani (2013:23) Pendidikan Jasmani adalah proses pendidikan yang memanfaatkan aktivitas jasmani yang direncanakan secara sistematis bertujuan untuk mengembangkan meningkatkan individu secara organik, neumuskuler, perseptual, kognitif, dan emosional, dalam kerangka sistem pendidikan nasional.

Namun pada hakekatnya dalam proses pembelajarannya terutama pada materi olahraga banyak yang beranggapan jika olahraga hanyalah bagian terkecil dari proses pendidikan karena dianggap hanya melalui proses gerak saja seseorang dapat ditentukan untuk proses penilaiannya. Akan tetapi pendapat diatas tidak menjawab persoalan yang masih hangat di era ini terutama dalam pendidikan yang berada di indonesia. Oleh karena itu seorang pengajar dituntut untuk kreatif dalam proses penyampaian materinya dengan pemanfaatan media teknologi yang perkembangannya sangat pesat saat ini. Seperti halnya dalam proses pembelajaran seorang pengajar dalam menyampaikan tidak hanya langsung berada didepan kelas, akan tetapi dapat dengan memanfaatkan teknologi seperti halnya membuat pembelajaran dengan model pembelajaran berbasis e-learning maupun penugasan melalui sistem yang dapat diakses melalui gadget maupun media elektronik lainnya seperti laptop maupun komputer dan smartphone. Jika berbicara dengan pembelajaran praktek seorang guru dapat lebih memanfaatkan dari segi teknologi dengan menggunakan media-media pembelajaran berkaitan dengan yang proses pembelajaran seperti halnya dalam penggunaan softwere untuk jenis materi yang berkaitan dengan tes kebugaran fisik untuk siswa maupun dengan menunjukan gambar gerak biomekanikanya secara lambat dan dapat diulang-ulang melalui smartphone maupun laptop. Pada proses pembelajaran ada beberapa syarat umum yang tidak dapat diubah dalam pemanfaatan terkait dengan teknologi pembelajaran seperti halnya a) Proses yang meningkatkan nilai tambah, b) Proses menggunakan atau menghasilkan produk, c) Produk tidak dapat dipisahkan dengan produk yang sudah ada menjadi bagian yang integral dari suatu sistem.

Menurut Suherman (2009:7), tujuan pendidikan jasmani secara umum deklasifikasi menjadi empat tujuan perkembangan, yaitu:

- Perkembangan fisik. Tujuan ini berhubungan dengan kemampuan melakukan aktivitasaktivitas yang melibatkan kekuatan-kekuatan fisik dari berbagai organ tubuh seseorang (physical fitnes).
- Perkembangan gerak. Tujuan ini berhubungan dengan kemampuan melakukan gerak secara efektif, efisien, halus, indah, dan sempurna (skill full).
- Perkembangan mental. Tujuan ini berhubungan dengan kemampuan berfikir dan menginterpretasikan keseluruhan pengetahuan tentang pendidikan jasmani ke dalam lingkungannya.
- Perkembangan sosial. Tujuan ini berhubungan dengan kemampuan siswa dalam menyesuaikan diri pada suatu kelompok atau masyarakat.

Oleh karena itu dalam proses pembelajaran terutama dalam pembelajaran pendidikan jasmani maupun penjas dibutuhkan dorongan teknologi untuk dapat lebih mempermudah bagi para pelajar/siswa untuk menggali sebuah informasi dan mempermudah pelajar untuk mempelajari hasil dari pembelajaran yang diberikan. Dalam proses ini seorang guru akan berusaha agar proses pembelajaran dapat mudah dipahami oleh pelajar dengan pemanfaatan teknologi seperti materi yang dapat dicetak berupa bahan ajar terprogam dan modul untuk belajar mandiri. Dengan memanfaatkan berupa audiovisual melalui rekaman audio, video dan digital yang akan mempermudah pelajar untuk mempelari secara berulang-ulang diluar proses pembelajaran yang semestinya. Yang mungkin dapat dilakukan kembali oleh seorang guru penjas disini dengan

memanfaatkan teknologi jaringan (telematika) multi mode learning, e-learning pada proses pembelajarannya, sehingga akan lebih mempermudah seorang guru dalam menyampaikan materi dan memberikan penilaian kepada peserta didiknya secara daring online.

Melalui pendidikan dengan memfungsikan sistem teknologi yang pada hakekatnya dapat memperlancar dalam membantu proses pebelajarannya. Dalam pembelajaran berdasarkan tingkat satuan pendidikannya dalam dilihat pada implementasinya. Implementasi teknologi dalam pendidikan dapat dilihat pada sektor berikut : a) Pendidikan Dasar dan Menengah, teknologi diharapkan mempengaruhi peningkatan motivasi, menguatkan pengajaran, meningkatkan lingkungan psikologi di dalam kelas, b) Pendidikan Tinggi, dimaksudkan penggunanan teknologi untuk merangsang dan memotivasi mahasiswa dalam mengembangkan intelektualnya sehingga dapat mengembangkan penelitian dan pengembangan ilmu baik teoritis maupun terapan, c) Belajar Jarak Jauh, menyediakan media perantara antara pelajar dan lembaga pendidikannya, d) Pendidikan Luar Biasa, berfungsi sebagai alat bantu bagi anak-anak e) Pendidikan menglami kelainan, vang dan Latihan, berpengaruh langsung terhadap persiapan tenaga kerja yang semakin kompleks menghasilkan tenaga terampil, f) Dalam Pendidikan Matematika, hal ini berkaitan dengan programprogram yang telah disiapkan, alat peraga dan penyelesaian soal-soal, g) Dalam Pendidikan Sains, beruapa aplikasi program komputer dan sistem pemodelan, h) Dalam Pendidikan Bahasa, berkaitan dengan penulisan, mendengarkan, telekomunikasi dan lainnya.

TEKNOLOGI DALAM PENDIDIKAN

Teknologi dalam pendidikan merupakan keharusan di era sekarang ini. Perkembangan dan meluasnya penggunaan internet banyak memberikan manfaat bagi kehidupan tidak terkecuali dunia pendidikan. Telah banyak alat bantu (tools) berbasis teknologi yang telah digunakan dalam pendidikan seperti alat bantu presentasi (powerpoint), video pendidikan, produk-produk multimedia baik yang konvensional maupun interaktif. Selain itu dengan berkembangnya mobile technology berkembang pula mobile multimedia yang dapat memfasilitasi mobile learrning sehingga seseorang dapat belajar dimana saja karena sumber-sumber belajar dapat diperoleh dengan mudah. Pemanfaatan teknologi dalam pembelajaran harus disesuaikan dengan kebutuhan lingkungan atau tempat proses pembelajaran itu berlangsung. Dengan teknologi yang tepat (appropriate technology), fungsi teknologi sebagai fasilitas pembelajaran dapat mencapai tujuannya yaitu meningkatkan kinerja pembelajaran baaik baik pembelajar maupun pemelajar.

Teknologi yang digunakan dalam pendidikan bertujuan memfasilitasi untuk pembelajaran (facilitating learning), oleh karenanya teknologi yang ada serta produk-produk teknologi pendidikan yang dihasilkan harus dipilih dan dibangun berdasarkan analisis kebutuhan lingkungan belajar tertentu. Dalam menentukan teknologi yang akan digunakan atau yang akan kita ciptakan (create) harus melihat pembelajaran sebagai suatu system dan berfikir secara sistemik. Semua elemen dan tujuan pembelajaran harus ditentukan untuk melihatnya sebagai satu kesatuan sehingga tujuan pembelajaran yang ingin dicapai dapat terpenuhi. Pembelajaran menggunakan TIK sering disebut dengan e-learning yang merupakan proses

pembelajaran melalui penggunaan teknologi atau internet pada khususnya atau pembelajaran berbasis komputer (Anglin Gary, 2011: 1-8).

Pendidik atau pengajar atau pembelajaran harus terus meningkatkan kemampuannya agar dapat terus meningkatkan pembelajaran di kelas menerapkan teknologi. Banyak yang dapat dilakukan antara lain dengan melakukan eksperimen riset pemanfaatan teknologi terhadap di kelasnya, melakukan penelitian inovatif yang dapat meningkatakn kinerja baik baik pembelajar maupun pembelajar (peserta didik). Dengan penelitianpenelitian tersebut diharapkan kreatifitas dalam pembelajaran akan semakin baik.

Definisi Teknologi pendidikan menurut AECT (The Association for Education Communications & Technology), teknologi pendidikan adalah studi dan etika praktek untuk memfasilitasi pembelajaran dan meningkatkan kinerja dengan menciptakan, menggunakan, dan mengelola proses teknologi yang tepat dan sumber daya (Januszewski & Molenda, 2013). Teknologi tepat guna dalam pembelajaran harus dinilai berdasarkan potensinya untuk memenuhi tujuan pendidikan. Potensi utama dari teknologi pendidikan adalah mendukung kreativitas dan berpikir kritis. Dalam rangka untuk lebih memahami bagaimana untuk mengevaluasi kelayakan teknologi pendidikan, penting untuk mengidentifikasi apa tujuan pendidikan, apa teknologi pendidikan dan bagaimana penerapan teknologi pendidikan yang sesuai.

KESIMPULAN

Untuk mengakhiri perbincangan ini dapat dikemukakan simpulan bahwa upaya peningkatan kualitas pembelajaran dari waktu ke waktu, harus bisa memfasilitasi pembelajaran dalam berbagai kondisi

dan latar belakang peserta didik baik secara vertical maupun horizontal, mudah dan meluas serta menciptakan pembelajaran yang menyenangkan (enjoyment atau joyful learning). Dalam proses pembelajaran penjas disekolah dengan adanya dukungan media teknologi diharapakan dapat memberikan sumbangsih yang positif dalam proses pembelajaran pendidikan jasmani yang meliputi aspek kognitif, afektif dan psikomotor peserta didik. Memanfaatkan media teknologi pembelajaran akan lebih memudahkan siswa dalam mencari informasi dan sumber belajar sehingga siswa akan lebih cepat dalam mencari sumber pengetahuan sehingga dapat memperlacar dalam proses pembelajar pendidikan jasmani dan kesehatan di sekolah. Agar supaya pesan pembelajaran dapat diterima dengan baik dan mudah, dan dan berbagai bentuk pengalaman belajar yang merujuk pada aktivitas yang harus dilakukan siswa dalam berinteraksi dengan objek belajar baik yang dapat dicapai didalam kelas maupun diluar kelas, kiranya pesan-pesan pembelajaran dan berbagai bentuk pengalam belajarnya perlu dipersiapkan dan dikemas dengan memperhatikan kaidah serta prinsip pembelajaran disini adalah pembelajaran penjas. Siswa memerlukan kemasan pembelajaran berbasis aneka sumber serta multimedia pembelajaran. Itulah tugas besar yang harus ditunaikan oleh guru dan pihak-pihak lain yang terkait khususnya professional dalam para pembelajaran pendidikan jasmani.

DAFTAR PUSTAKA

Anglin Gary J., ed. (2011). *Intructional Tecnology;*Past, Present, and Future. Santa
Barbara, California: Libraries
Untimited.

- Depdiknas. 2006. Permendiknas. No.22 tentang
 Tujuan Pendidikan Jasmani Olahraga
 dan Kesehatan. Jakarta: Depdiknas.
- Hill, Thee (2013). Sistem Pendidikan Indonesia. CV Alfabeta: Bandung
- Januszewski, A., & Molenda, M. (2013). *Educational Technology: A Definition with Commentary*. Routledge.
- Mulyanto, Respaty. 2014. *Belajar dan Pembelajaran Penjas*. Bandung: UPI.
- Rosdiani, Dini. 2013. Model Pembelajaran Langsung
 Dalam Pendidikan Jasmani Dan
 Kesehatan. Bandung: Alfabeta.
- Suherman, Adang. 2009. Revitalisasi Pengajaran Dalam Pendidikan Jasmani. Bandung: UPI.



Fakultas Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial dan Keolahragaan (FPIPSKR)

Universitas PGRI Semarang